

ROBERT ET BERTRAND

LA MALÉDICTION DE HYAVAR



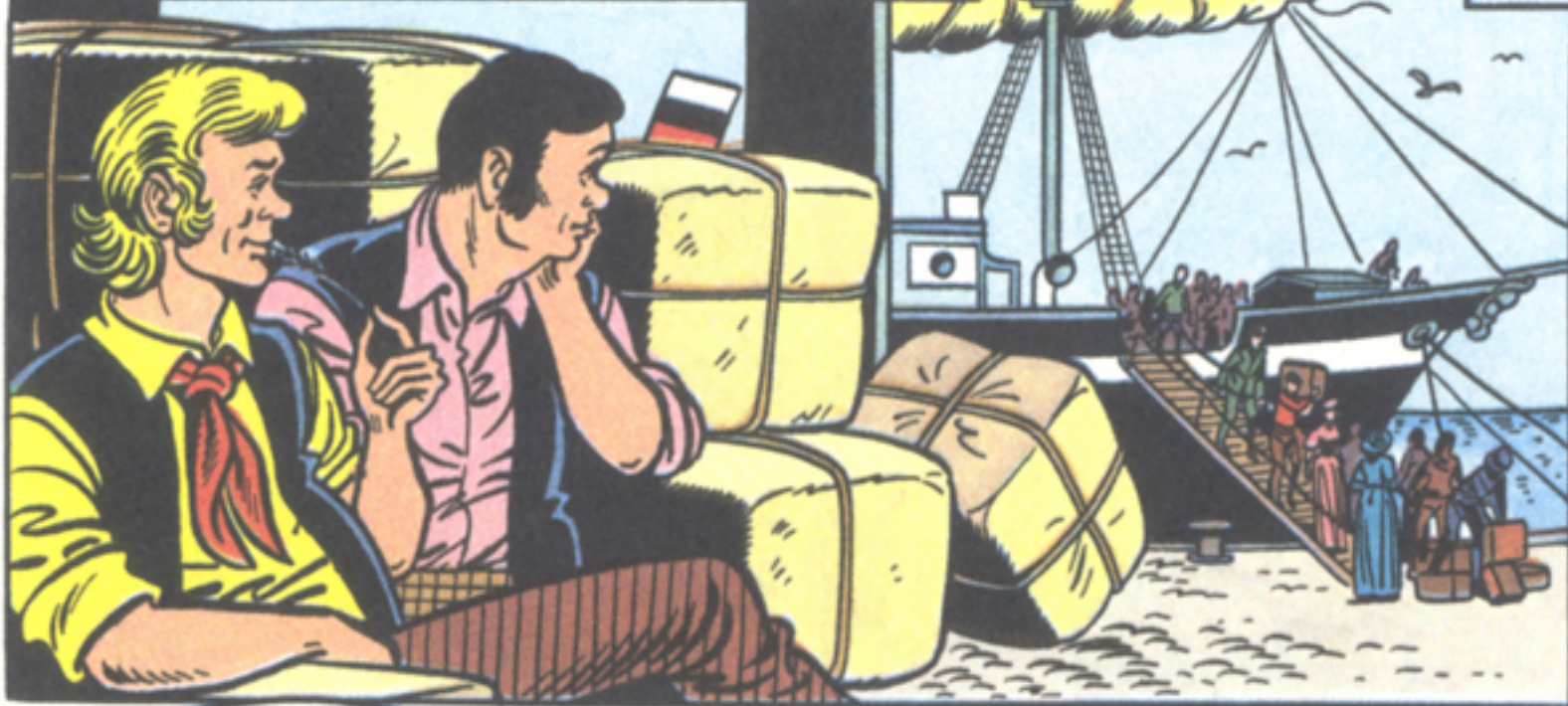
WILLY VANDERSTEEN

LA MALÉDICTION DE HYAVAR



Editions Erasme
Bruxelles - Anvers

ROBERT ET BERTRAND SE DÉTENDENT EN OBSERVANT L'ARRIVÉE D'UN NAVIRE, LES PASSAGERS DESCENDENT BIENTÔT.



L'UN D'EUX, ACCOMPAGNÉ D'UNE JEUNE ORIENTALE, S'IMPATIENTE VISIBLEMENT.



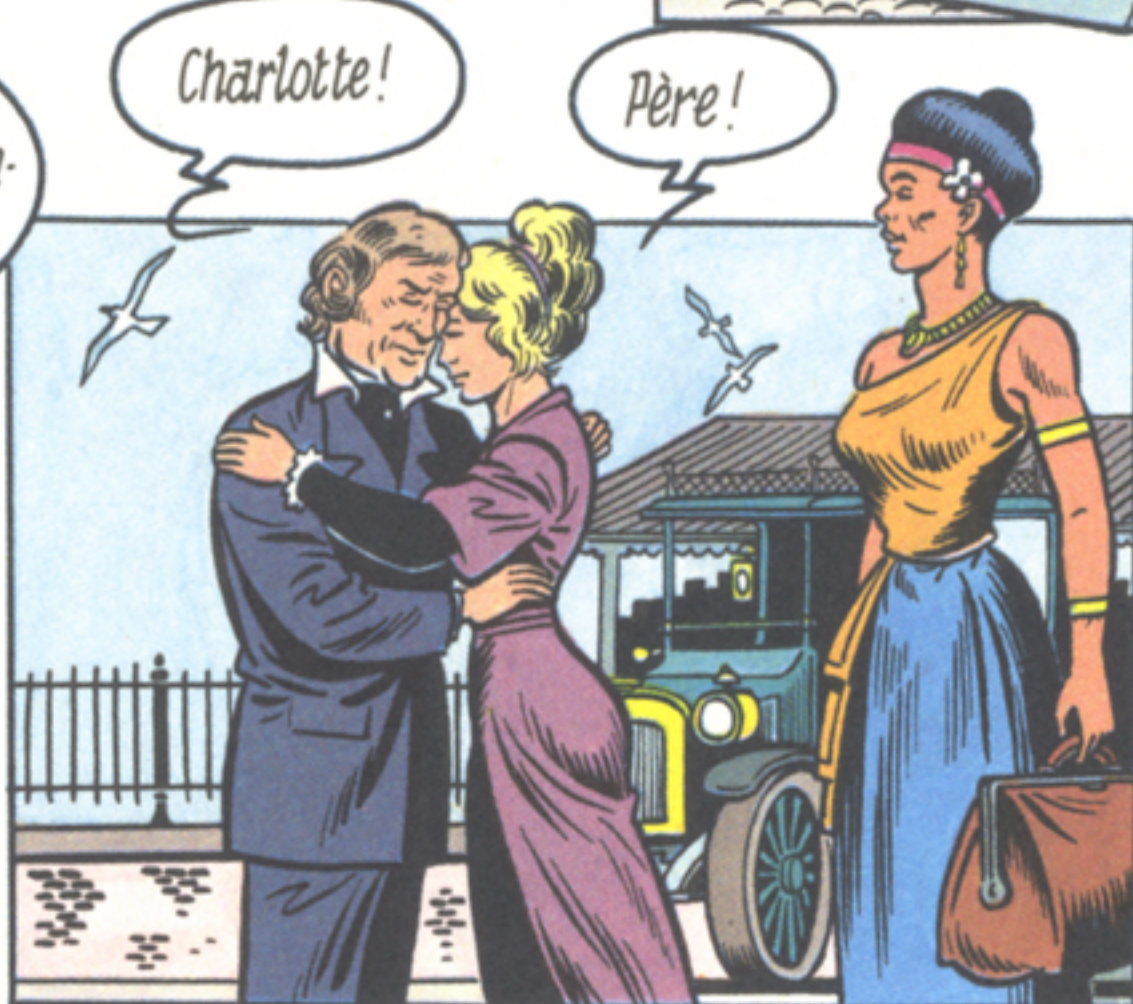
Jibha, ma fille est en retard, elle devrait être ici !

Là, une auto monsieur Valdis !

Charlotte !

Père !

Tendres retrouvailles ! D'où viendraient-ils ?



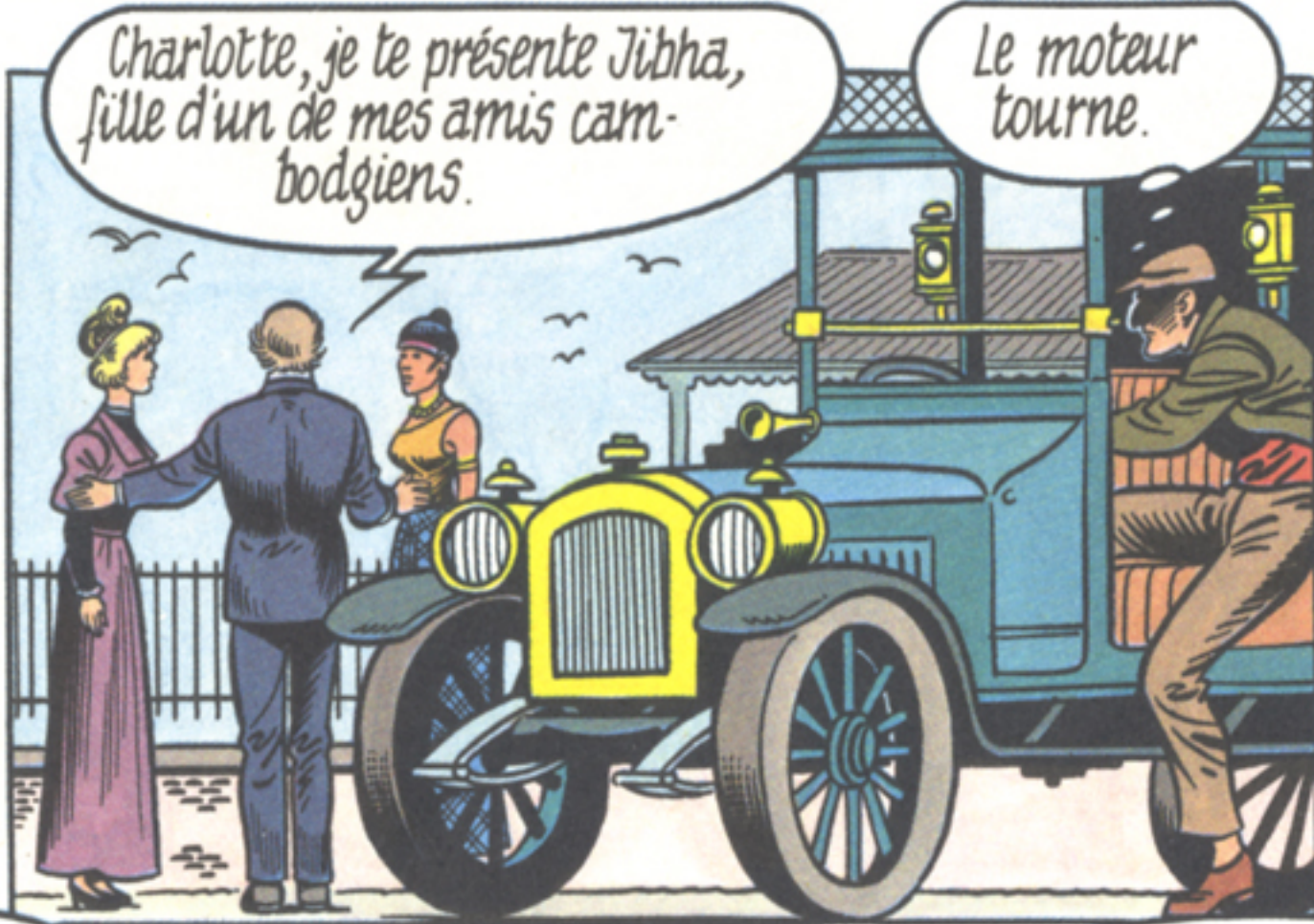
Le navire bat pavillon cambodgien, le costume de la jeune fille est typique. Mais...

Que se passe-t-il ?

Charlotte, je te présente Jibha, fille d'un de mes amis cambodgiens.

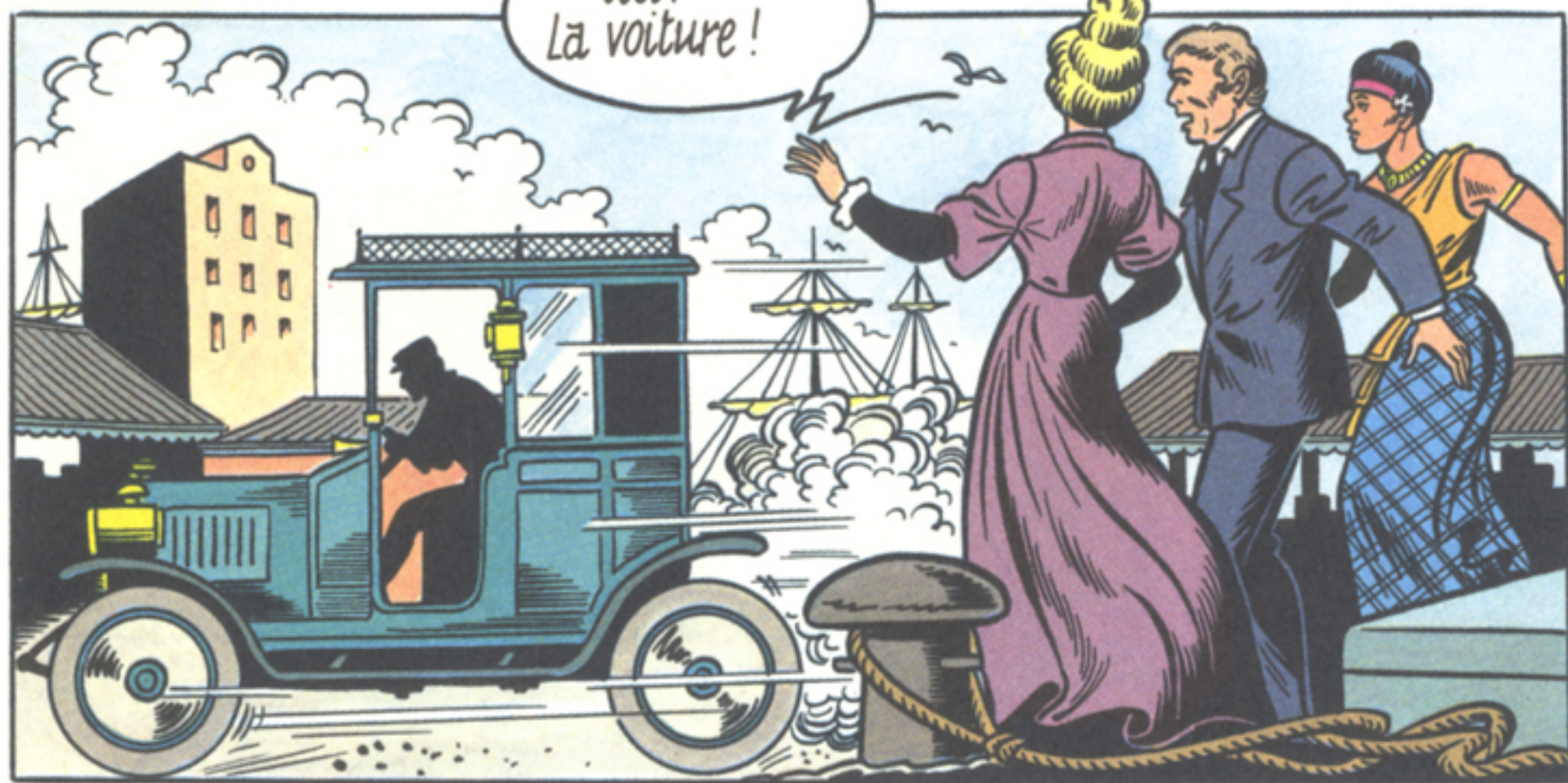
Le moteur tourne.

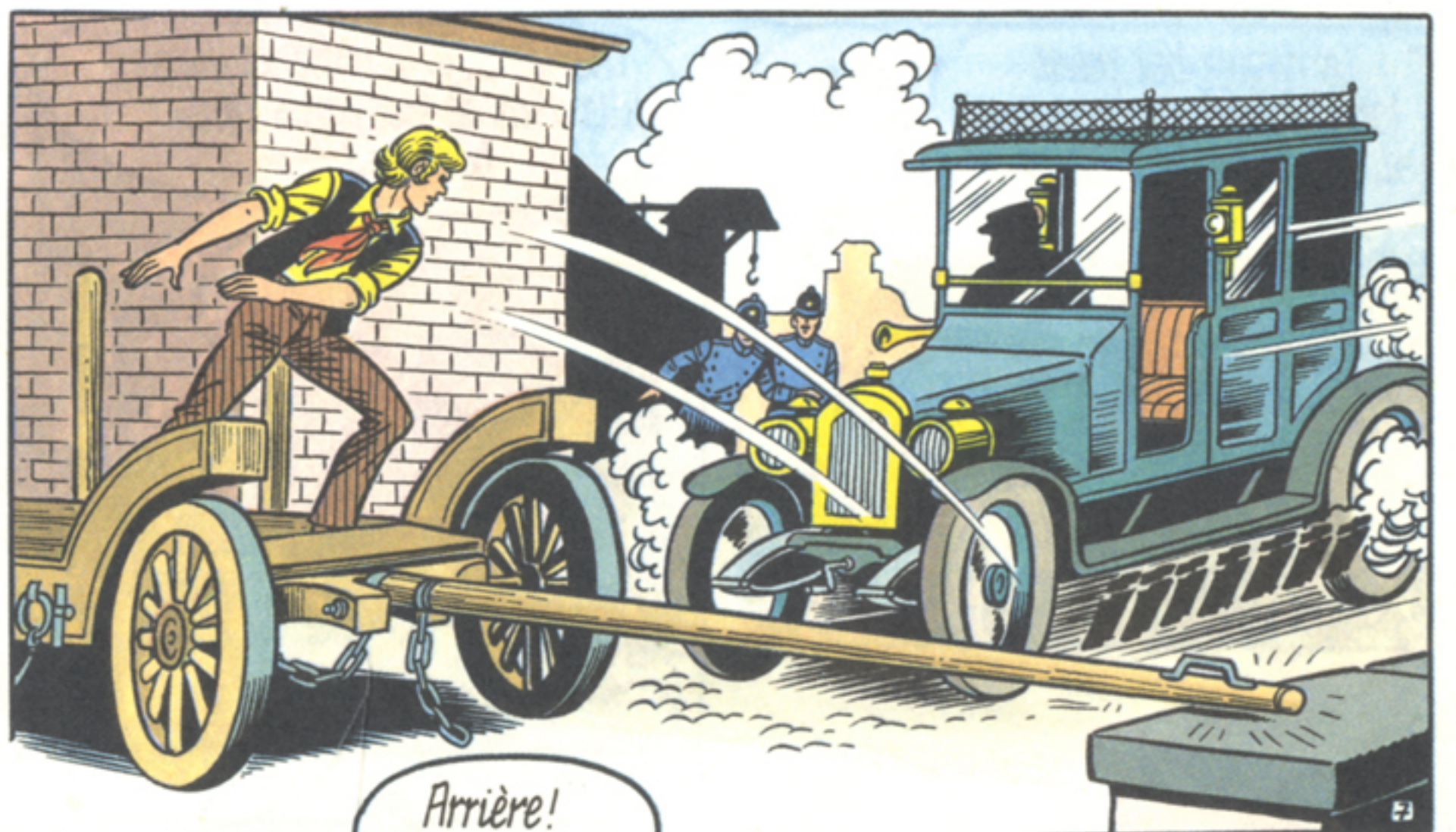
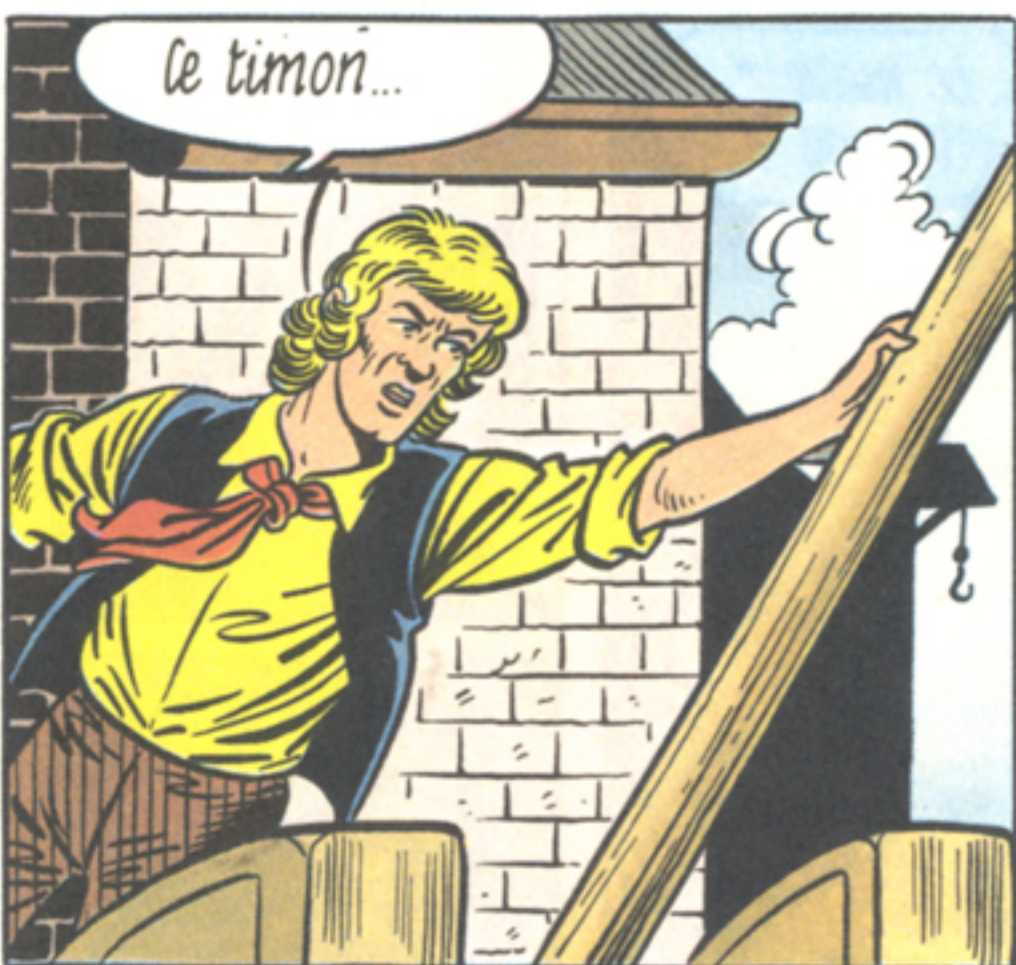
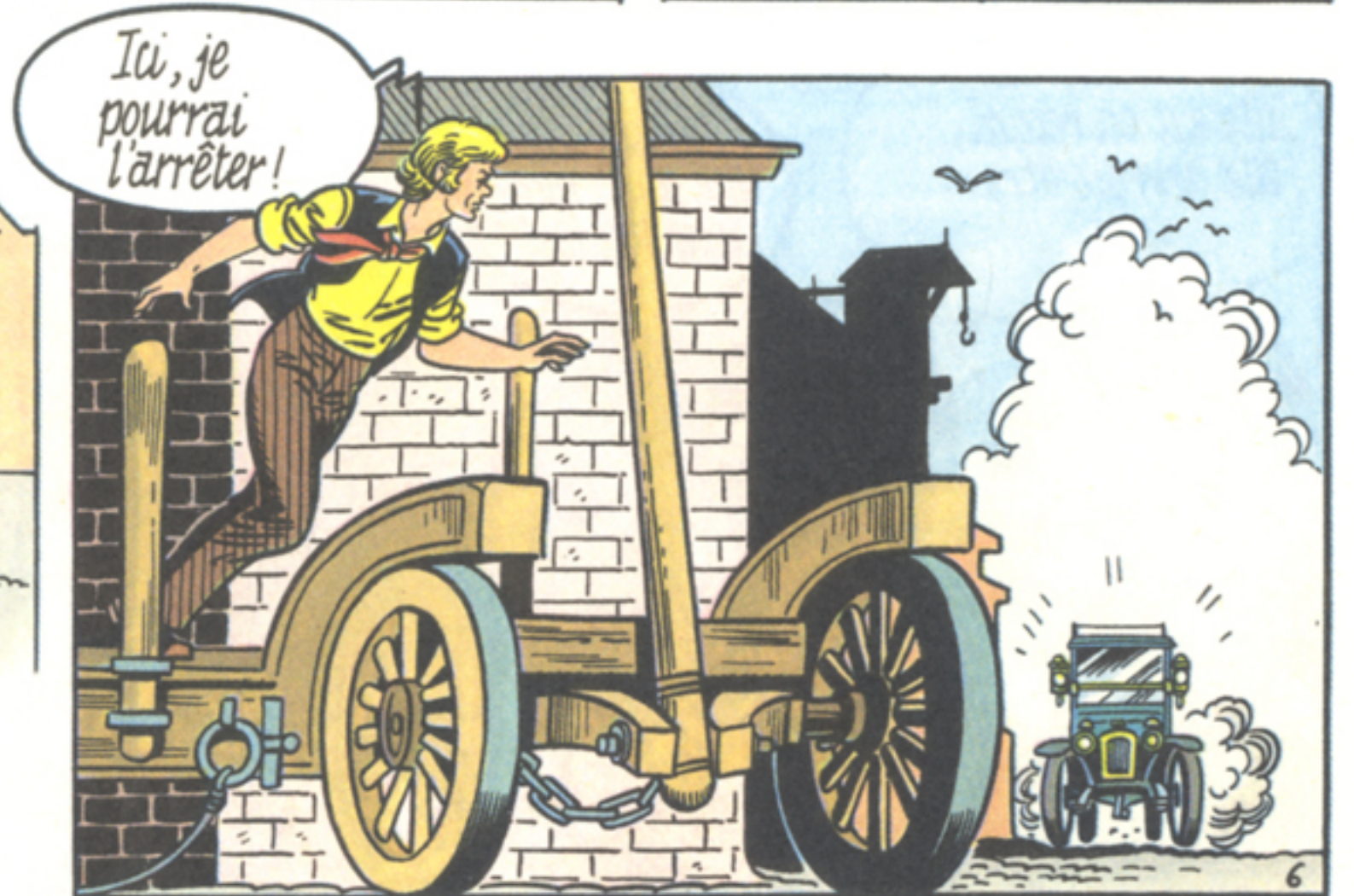
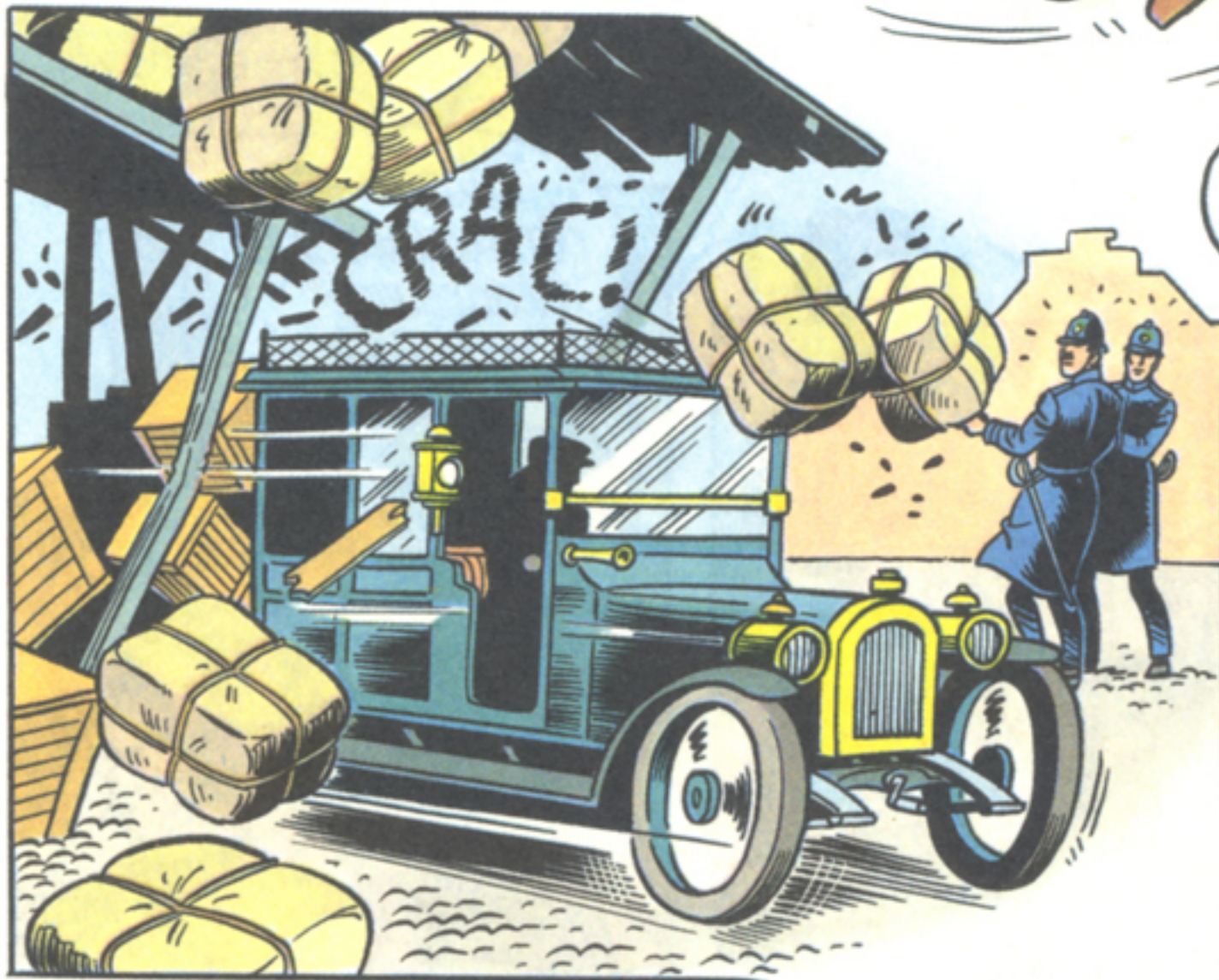
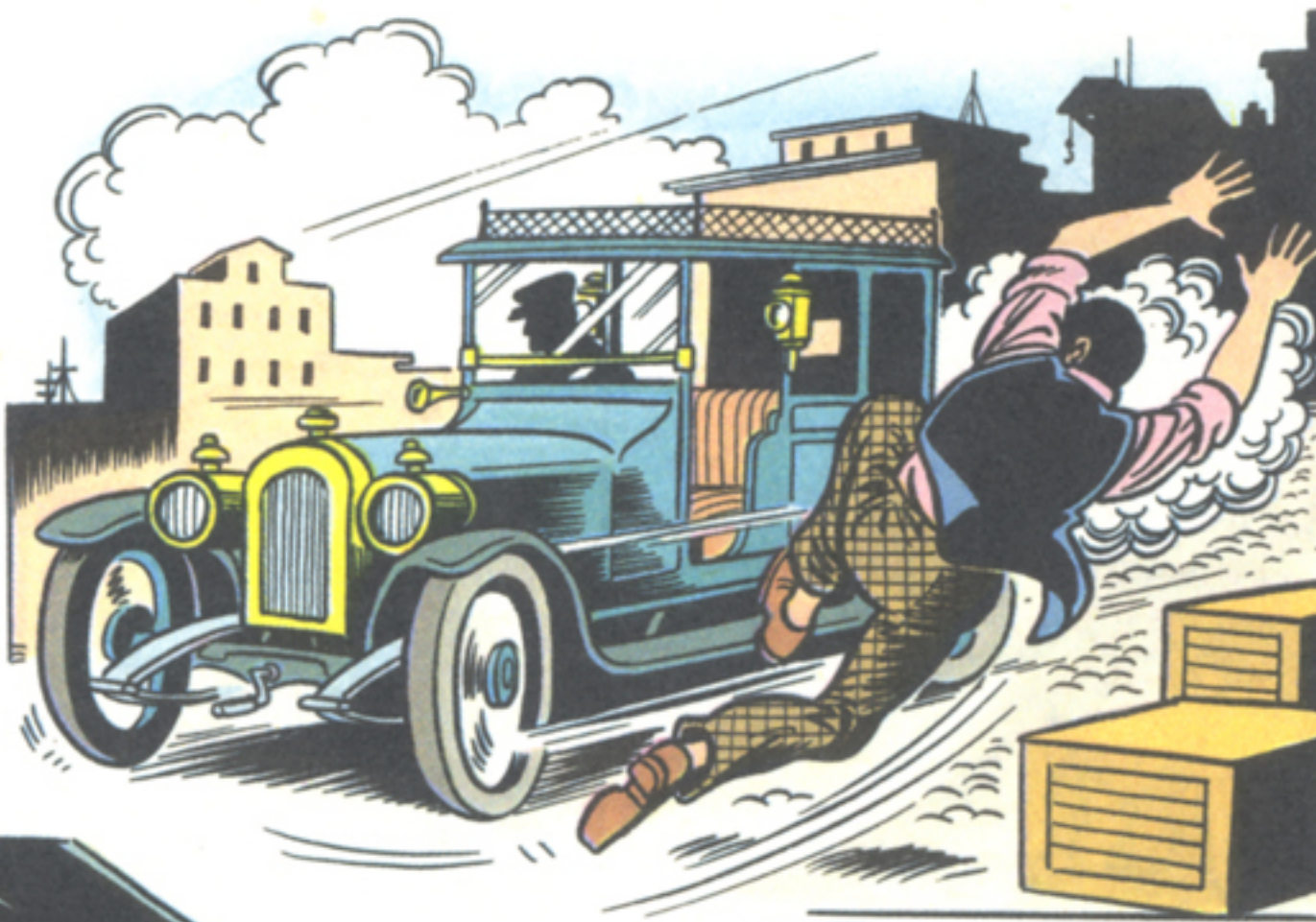
C'est ma chance !

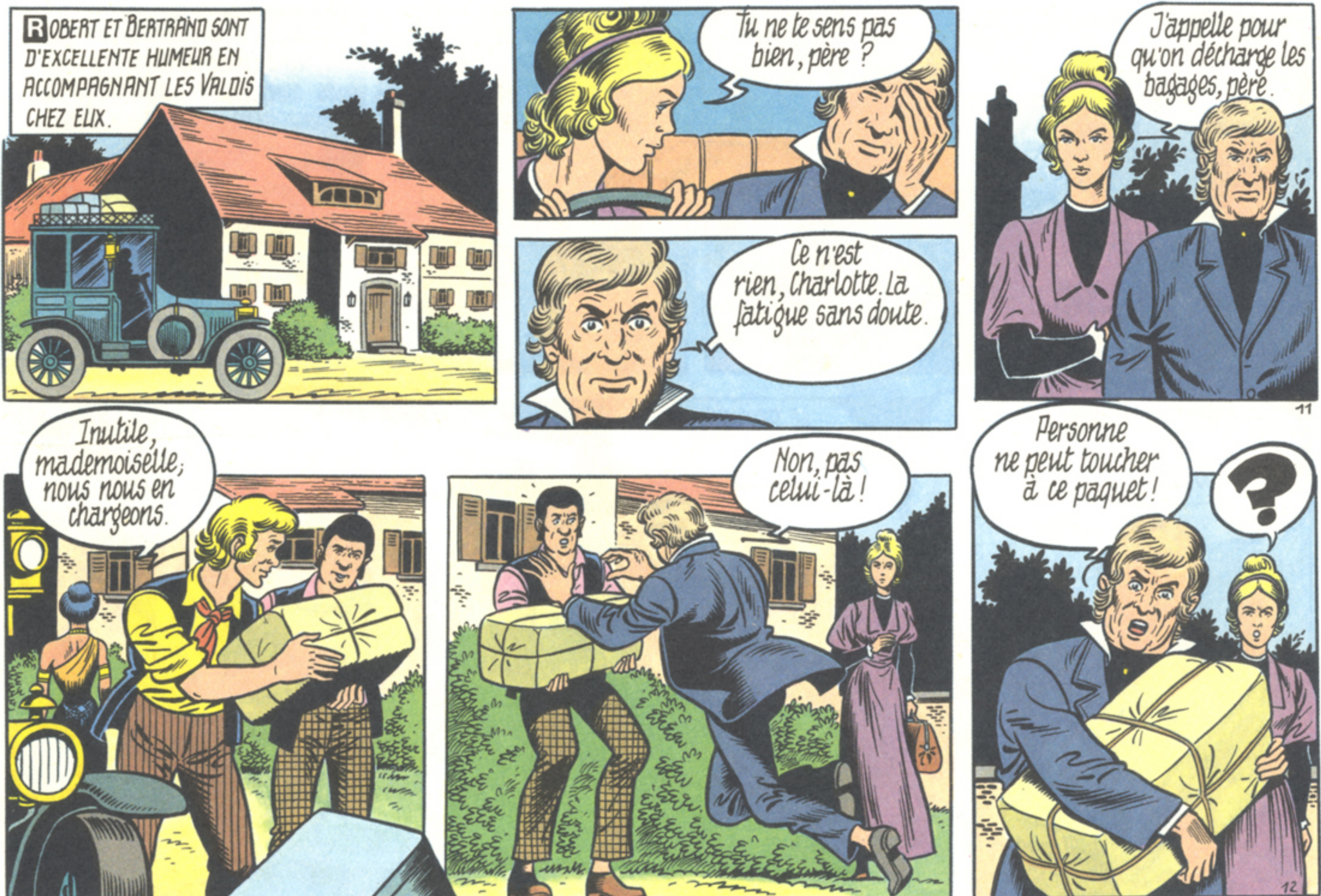


Ciel ! La voiture !

Vol d'auto ! On y va, Bertrand !



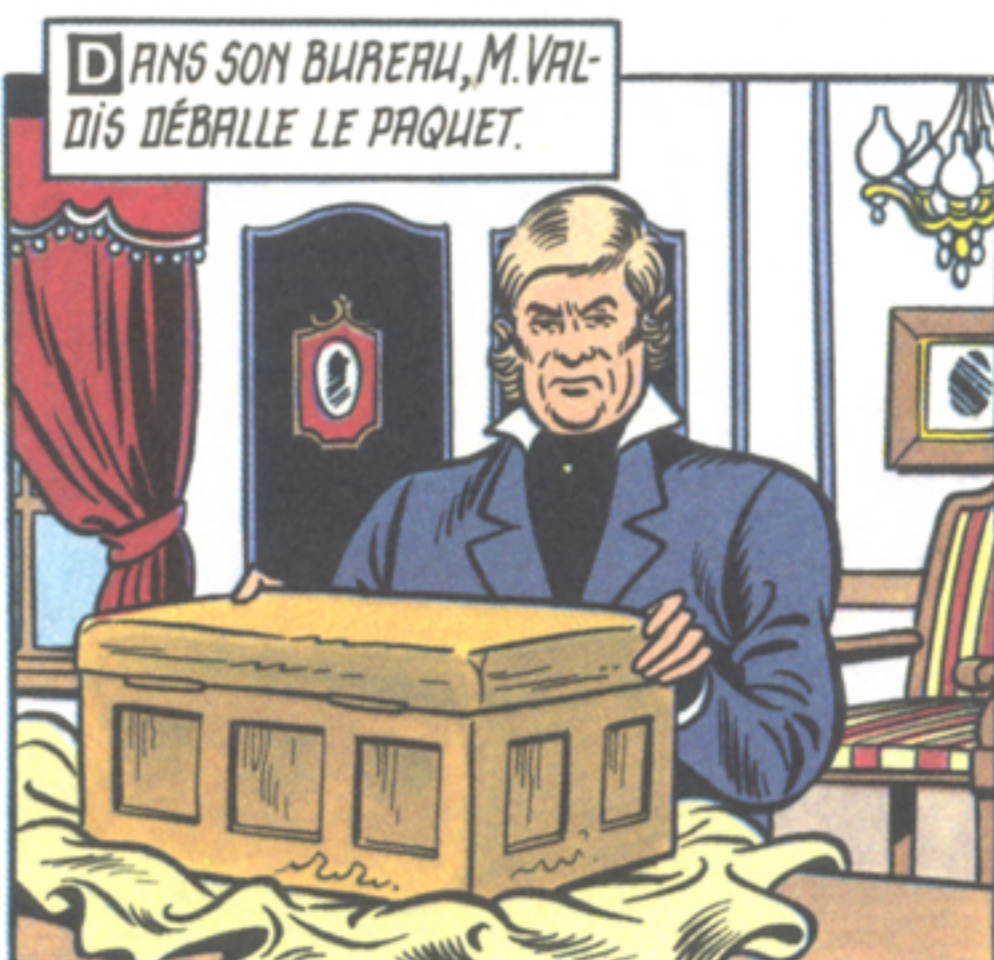






Comme tu t'excites, père ! Est-ce donc si précieux ?

Heu... souvenirs du Cambodge... appartenant à Jibha. J'ai promis d'en prendre soin !



DANS SON BUREAU, M. VALDIS DÉBALLE LE PAQUET.



Monsieur Valdis, coffret en sécurité ici ?

13



Tu m'as saisi, Jibha ! Sois tranquille, je l'enferme dans le coffre-fort.



Moi seul en ai la clé.

Vous... tiendrez promesse ?



Oui, mais patientons quelques jours !

14



APRÈS LE DÎNER, M. VALDIS RACONTE SES PÈRÉGRINATIONS AU COMBODGE.



J'ai fait de bonnes affaires. Dans trois mois, vous parviendrez une cargaison de jute achetée là-bas. La filature tournera à plein rendement.



J'ai aussi pris le temps de visiter les ruines de nombreux temples khmers. C'est ainsi que j'ai rencontré Jibha et son père.

15



Leur village, dominé par des ruines imposantes.

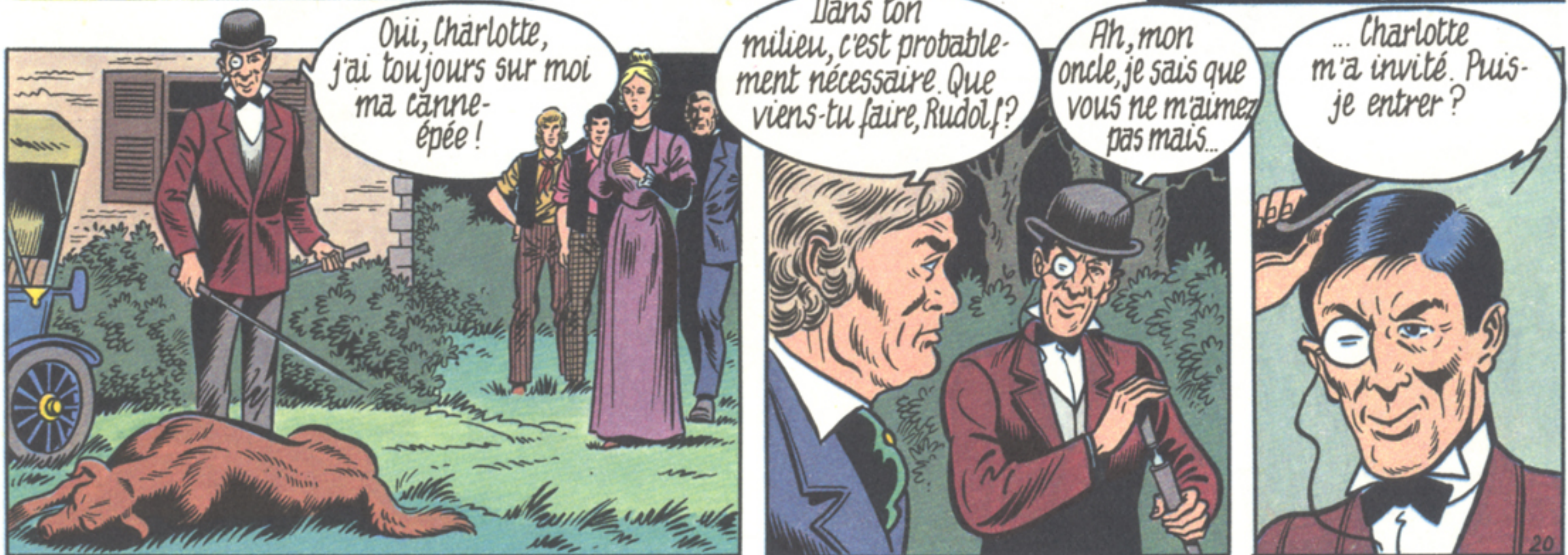


Le père de Jibha, Khivor



Le serpent Hanuman qui m'a mis dramatiquement en relation avec Khivor

16





Si tu veux mais pas dans mon bureau!



Antipathique, cet individu.

Pourquoi pas dans le bureau, Charlotte?

Il a entreposé dans le coffre-fort des affaires de Jibha.



Venons-en au fait, Charlotte. Je ne puis te rendre l'argent que tu m'as prêté, et il m'en faut encore.

21



Non, Rudolf. Je t'ai prêté de quoi rembourser tes dettes de jeu, à la condition expresse que tu cesses de jouer!



J'ai besoin d'argent de toute urgence! Ne refuse pas car je suis capable...

Mais Rudolf est soulevé de terre et retombe rudement.



22



Et maintenant, du calme!



Très bien, Bertrand. Dehors, Rudolf! Et qu'on ne te revoie plus ici!

Rudolf est un vaurien de la pire espèce. Pourriez-vous surveiller les lieux en mon absence?

Après un regard de convoitise aux bijoux de Jibha, Rudolf s'en va furieux.



23



Merci de votre confiance, mais nous avons décidé de...

...oui... de rester de toute manière, M. Valdis!



Que voulez-vous?

Le remboursement de tes dettes, immédiatement!

Chez lui, Rudolf a une surprise désagréable.

24

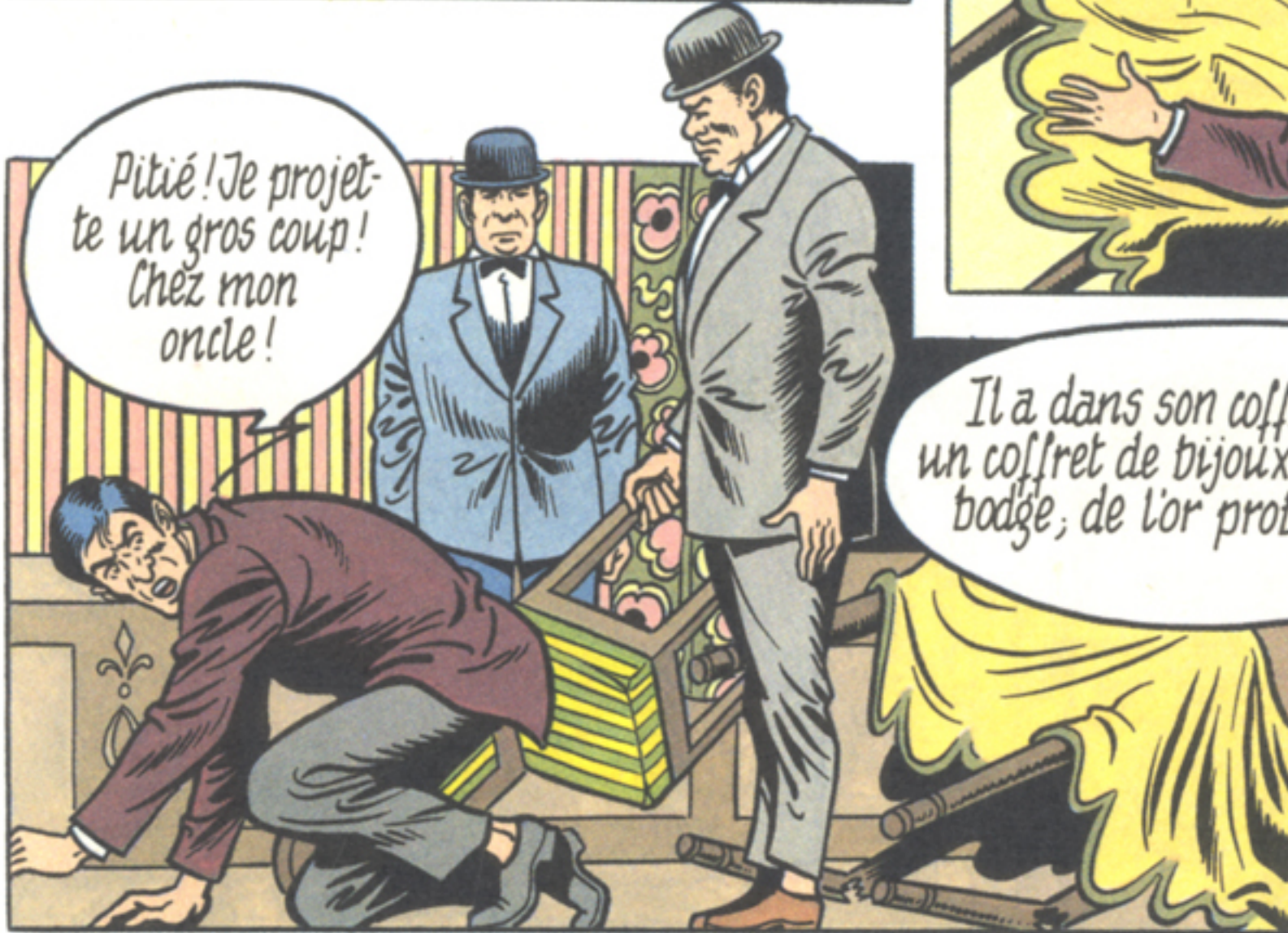
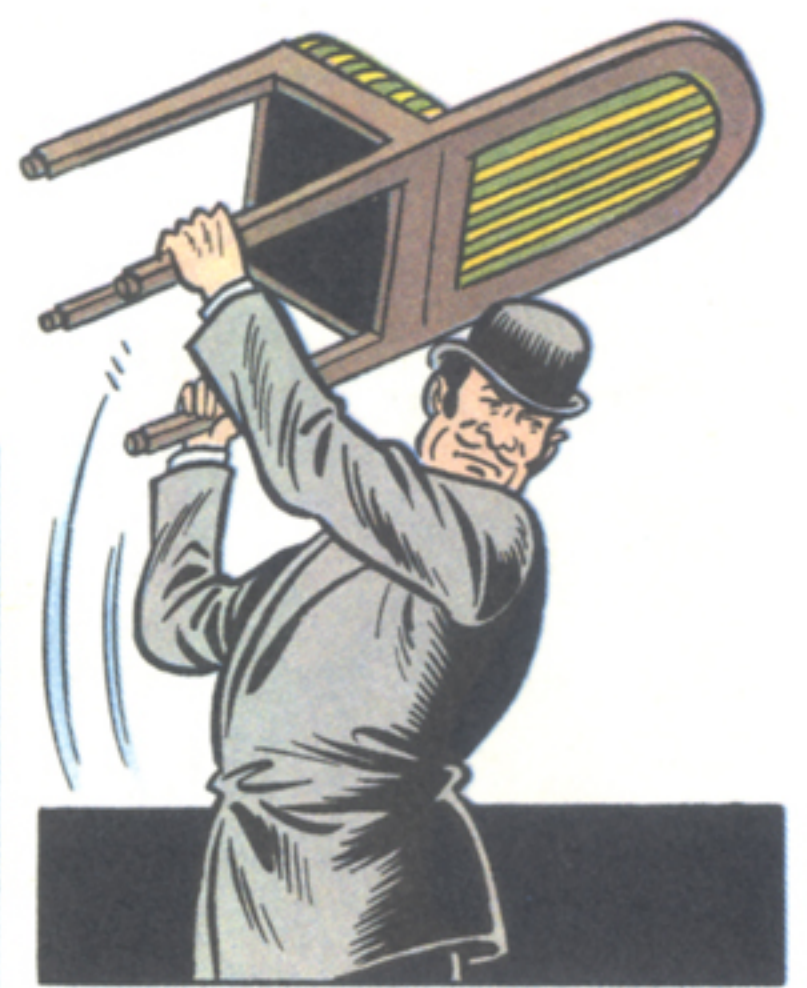


Je n'ai rien !
Un peu de pa-
tience !

On connaît
la chanson, Ru-
dolf!!!



Voici un petit en-
couragement,
là !



Pitié ! Je projet-
te un gros coup !
Chez mon
oncle !

Il a dans son coffre-fort
un coffret de bijoux du cam-
bodge, de l'or probablement !



Une
effraction facile et je
suis riche, je vous rem-
bourse aussitôt !

N'oublie pas,
nous reviendrons !
Et dépêche-toi,
c'est urgent !



**LE NUIT MÊME, RUDOLF VA
TROUVER UN HOMME DU
MILIEU.**

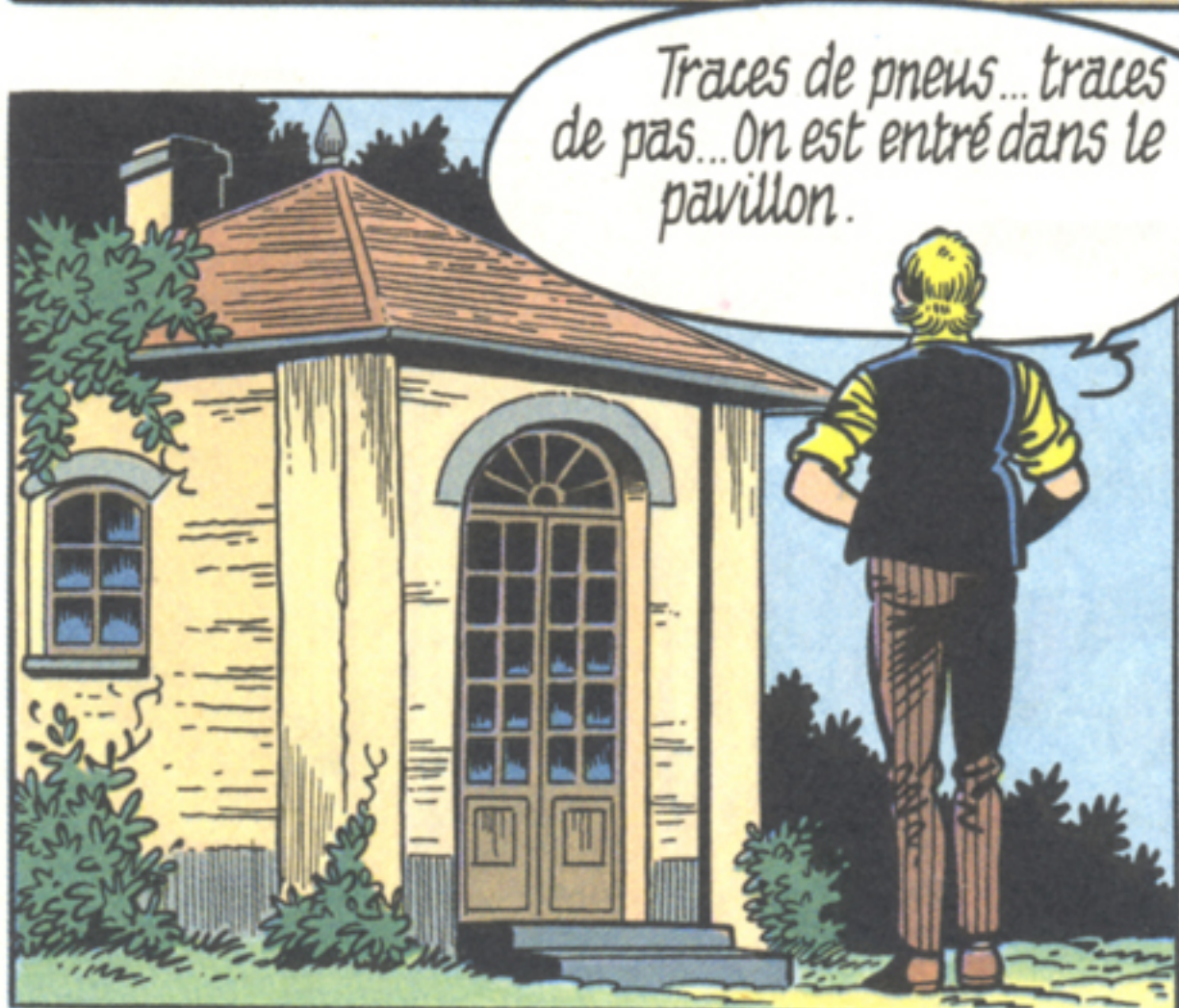
Je suis toujours prêt à
frapper un coup, Rudolf. Mes
doigts agiles ont raison de
n'importe quelle serrure. Donne
moi les détails.



LE LENDEMAIN MATIN.

Valdis est rentré tard, Bertrand.
Je crois avoir entendu l'auto
s'arrêter devant le pavillon.

Rien entendu, Robert.
Tu te trompes peut-être.
Va voir



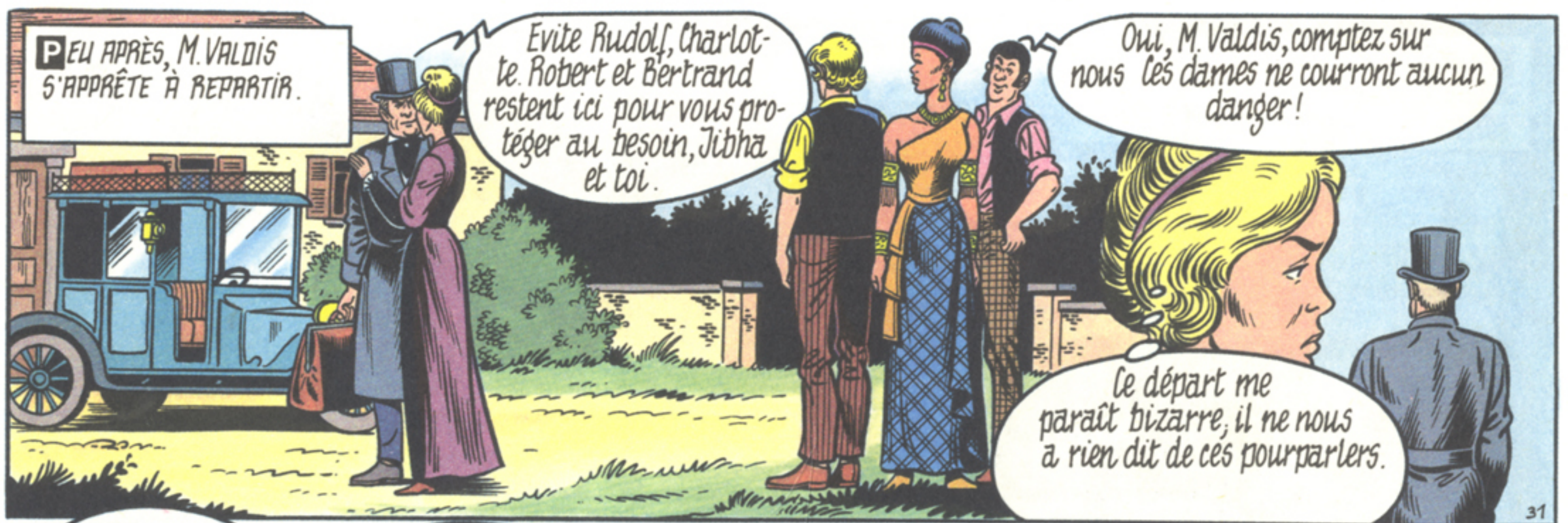
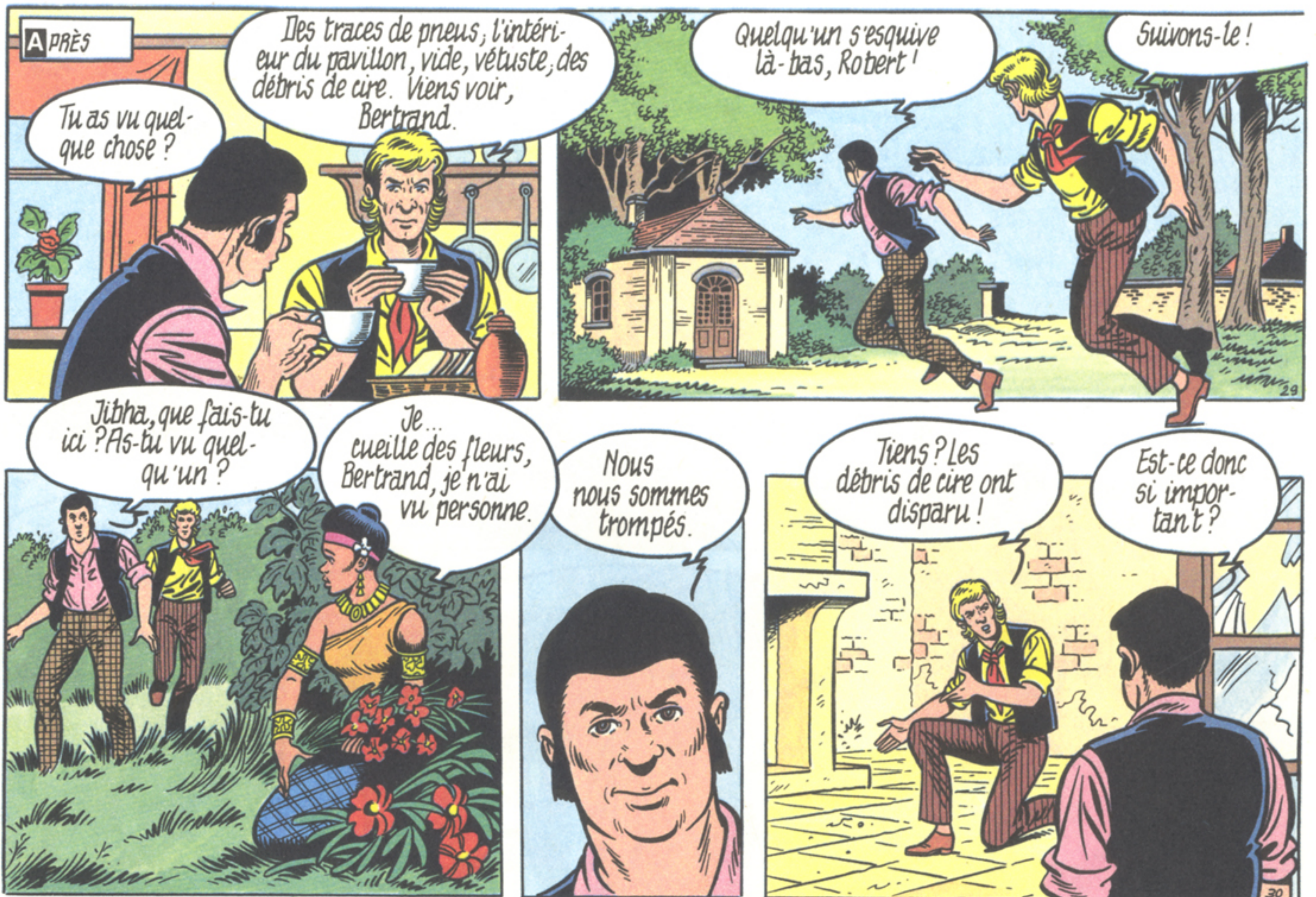
Traces de pneus... traces
de pas... On est entré dans le
pavillon.



Vide... aban-
donné ! Que sont ces
débris, par terre ?



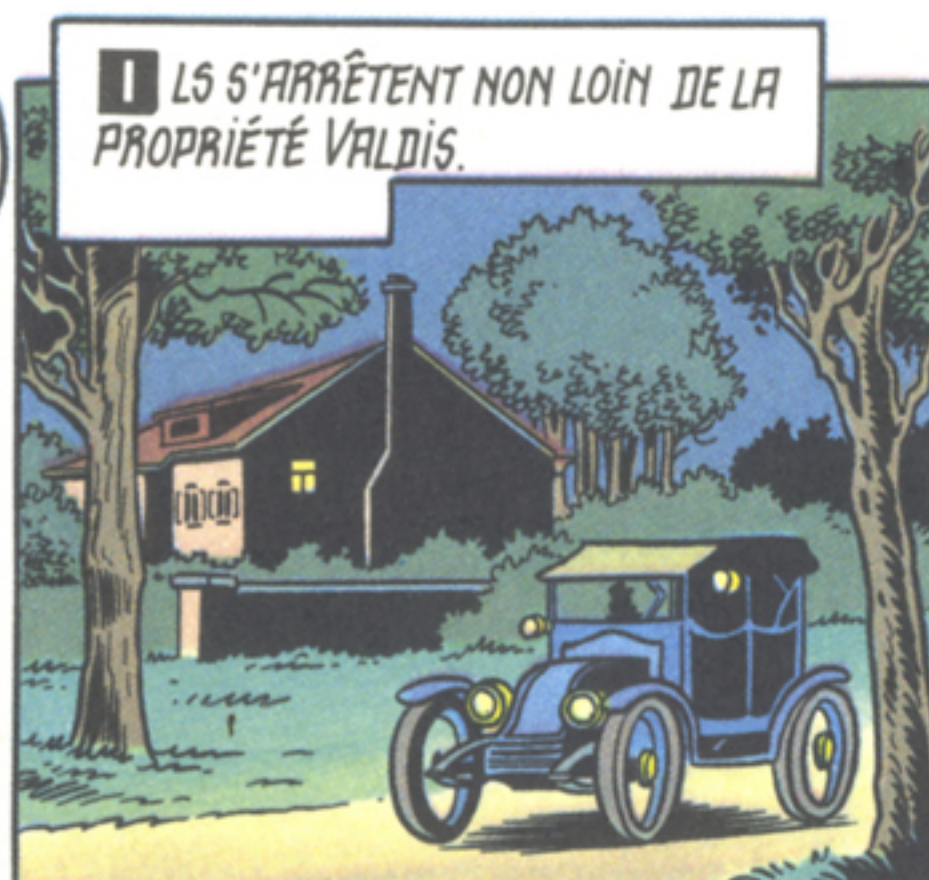
De la cire ! D'où pro-
vient-elle ?





J'ai dit
"pas d'arme",
Fred!

Ça ne te regarde pas,
Rudolf! On ne sait jamais et
je ne veux plus me retrouver
en prison.



ILS S'ARRÊTENT NON LOIN DE LA
PROPRIÉTÉ VALDIS.



Il y a de la lumière!
Attendons qu'ils
dorment



Mon
père a rapporté du Cambod-
ge de belles photographies
de bas-reliefs.

Sais-tu ce qu'ils
représentent,
Jibha?



Ceci... Hyavar,
déesse de la jungle,
dit la légende.

Tu peux
nous en parler,
Jibha?

Au Cambodge, Sud-Est
de l'Asie, 9^e siècle... Hégémonie des
Khmers pendant des siècles. Maîtres-
architectes... Bâtisseurs de temples
grands comme des villes. Le plus
célèbre, Angkor

Selon la légende, le roi Surya-
navan II reçut de Vasuli, le serpent
de la "mer de lait", l'ordre de bâtir
Angkor. Vasuli exigea des milliers
d'esclaves du Siam.

Le roi obéit, envahit le
Siam, le soumit. Des dizaines de
milliers de Thaïs furent emmenés
en esclavage.



La construction...
gigantesque... dura 37ans... 3000 chars
à bœufs transportaient des pierres,
50.000 esclaves travaillaient dans des con-
ditions misérables. Angkor devint une
des merveilles du mon-
de. Mais...



Hyavar
s'opposa aux exigences
croissantes du serpent et
incita les Thaïs à la
révolte.



Durant la lutte, Vasuli fit à Hyavar une morsure venimeuse. La déesse mourante répandit des graines en prononçant une terrible malédiction

"Anghor disparaîtra ! Les graines germeront, donneront naissance à des plantes à prolifération ultra-rapide et vorace qui étoufferont le temple."

Au 15^e siècle, la prédiction se réalisa. Les Thaïs envahirent le Cambodge et chassèrent les Khmers. Anghor disparut sous une végétation sauvage !

Merci de ce beau récit, Jibha. Mais il est temps d'aller dormir

Aujourd'hui, on ne sait même plus exactement où le temple fut édifié. Des plantes, des arbres ont pris possession du site. De nombreux savants cherchent mais la jungle garde son secret.

APRÈS.

Tout est éteint, attendons encore un peu qu'ils dorment. Et on y va !

Fred ! Cette fenêtre ouverte... cette échelle !

On nous devance ?

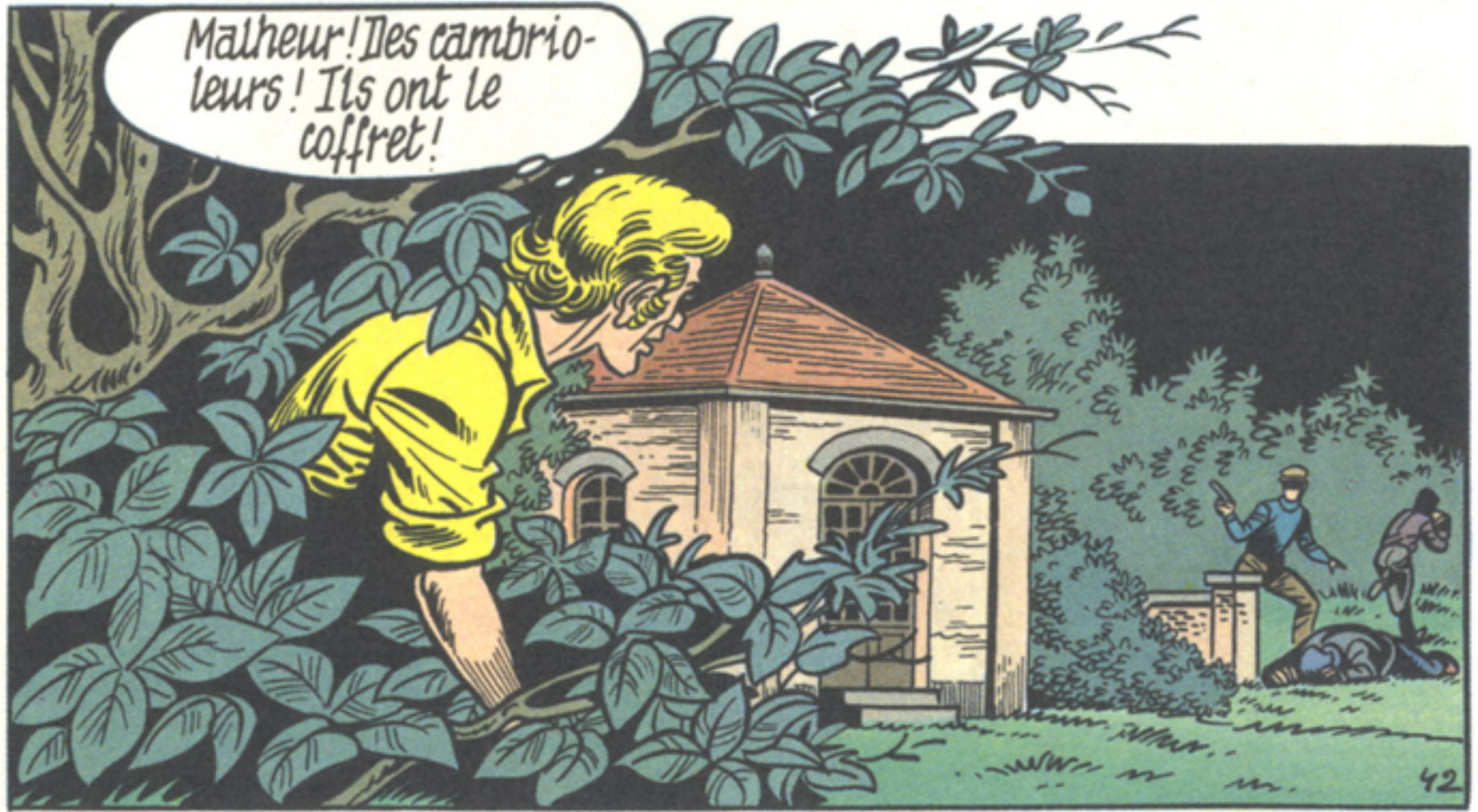
Tant mieux ! Il nous mène la besogne !

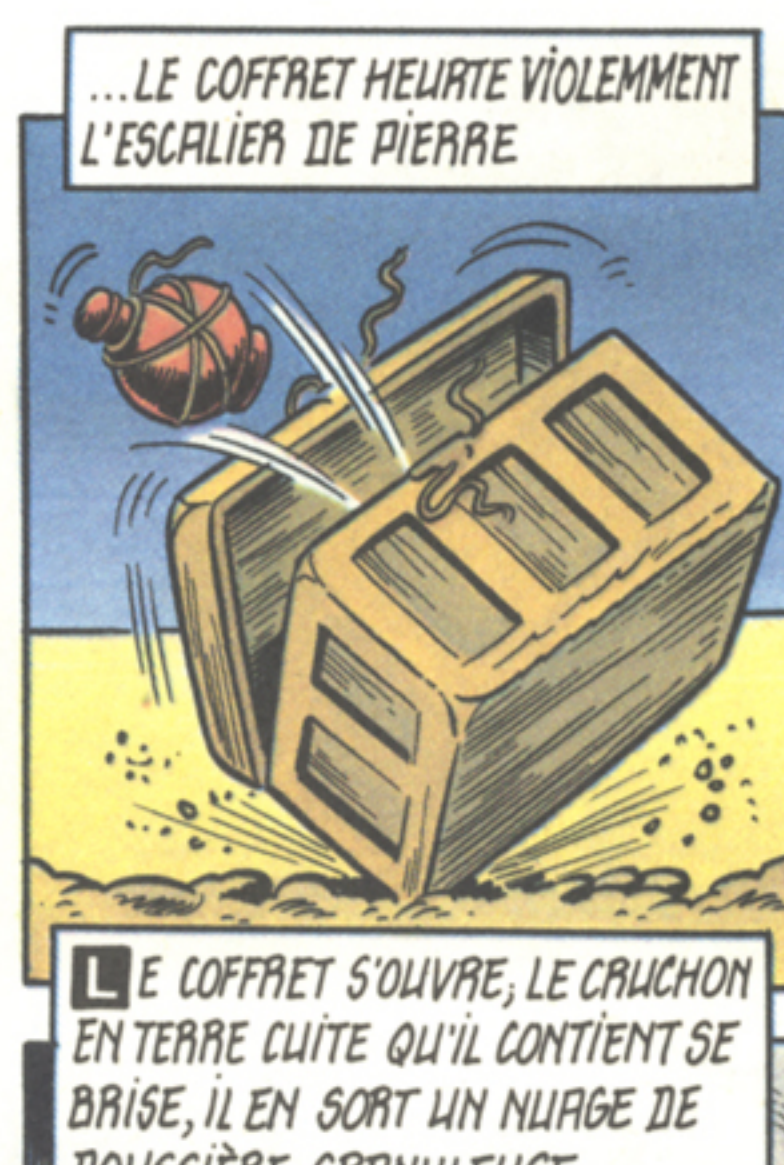
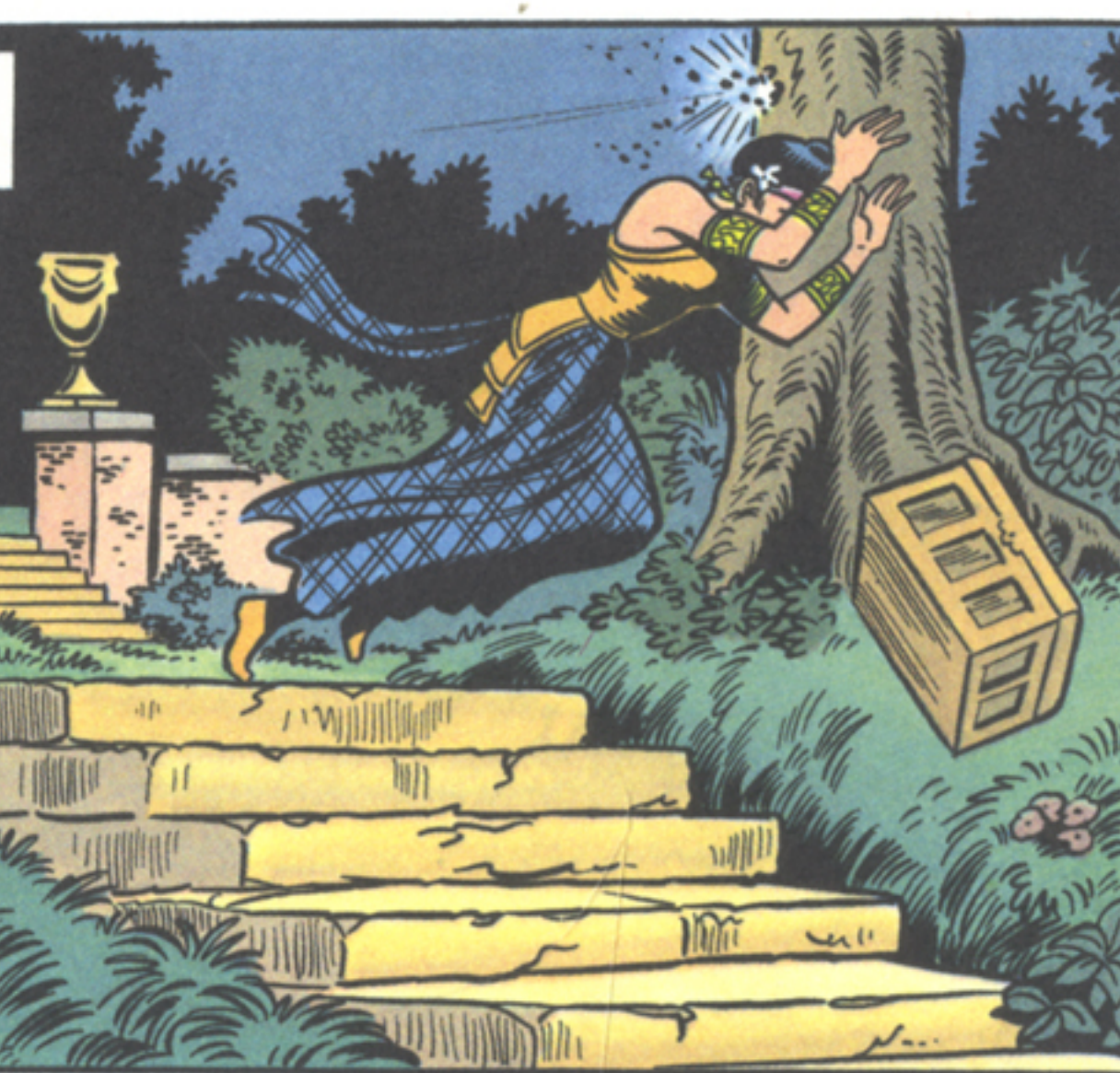
Laisse-moi faire, Rudolf !

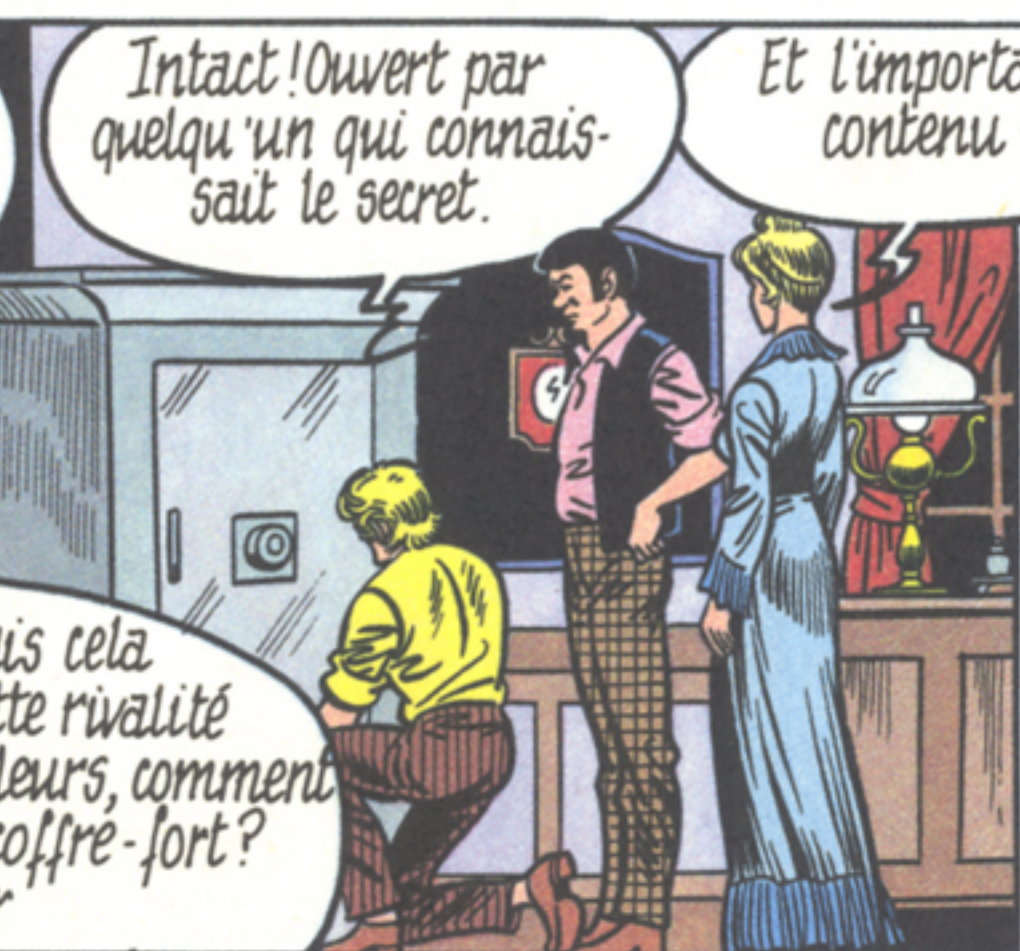
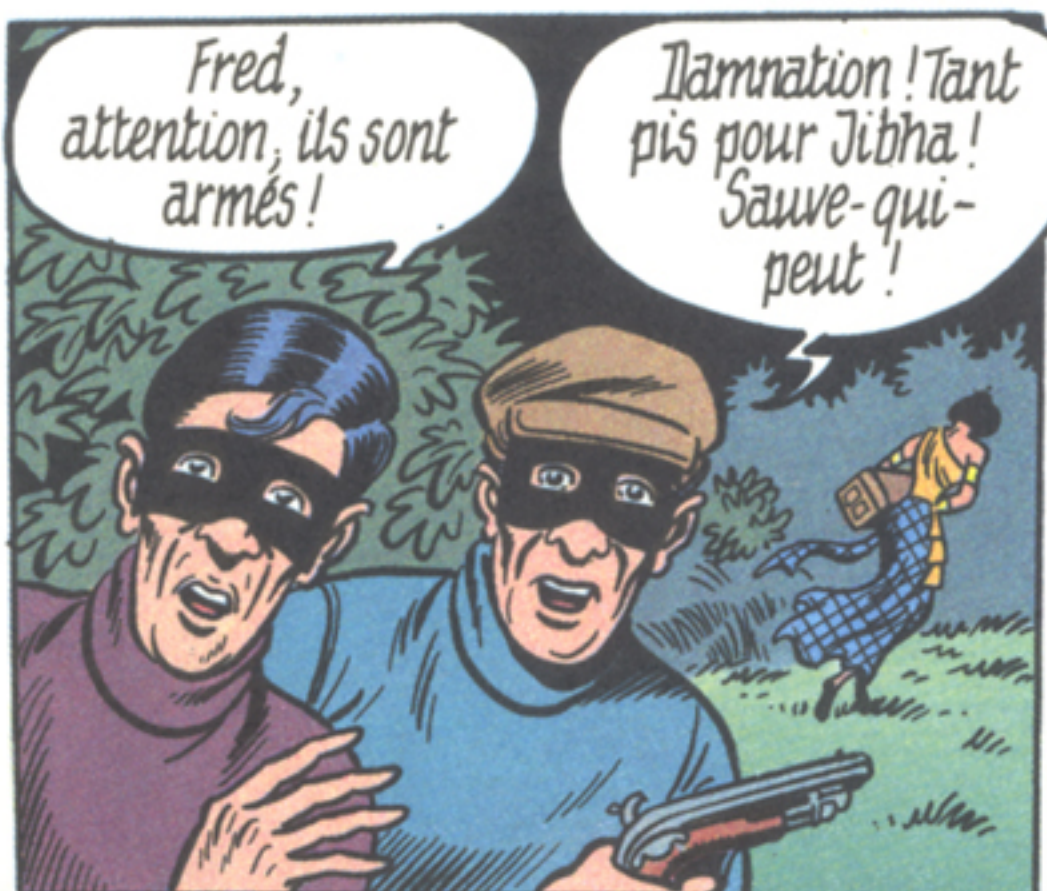
FRED ASSOMME L'HOMME QUI S'AFFALE EN JETANT UN CRI.

39

40







Le temple d'Angkor a disparu depuis des siècles sous les plantes volubiles... malédiction de Hyavar!

Ton père... a découvert dans les ruines... des écrits antiques sur... parchemin. Ils dévoilent les secrets de Hyavar. M. Valdis gardait ces écrits dans un coffre.

La langue... le sanscrit, incompréhensible aux Occidentaux. Mon père a traduit, Valdis se chargea de la tâche... tout à fait secrète...

Mais quelle tâche? Est-ce pour cela que mon père est parti? Où pouvons-nous le joindre?

Je... ne sais pas. Vous prie seulement de respecter le secret.

Jibha en sait plus, certainement.

Bon! Nous ne prévenons pas la police!

Nous devons retrouver le coffret. Où habite Rudolf? Nous allons le mettre sur la sellette.

ROBERT ET BERTRAND SE RENDENT CHEZ RUDOLF QUI A DE NOUVEAU UNE VISITE INDÉSIRABLE.

Vous venez trop tôt. Une première tentative a raté mais...

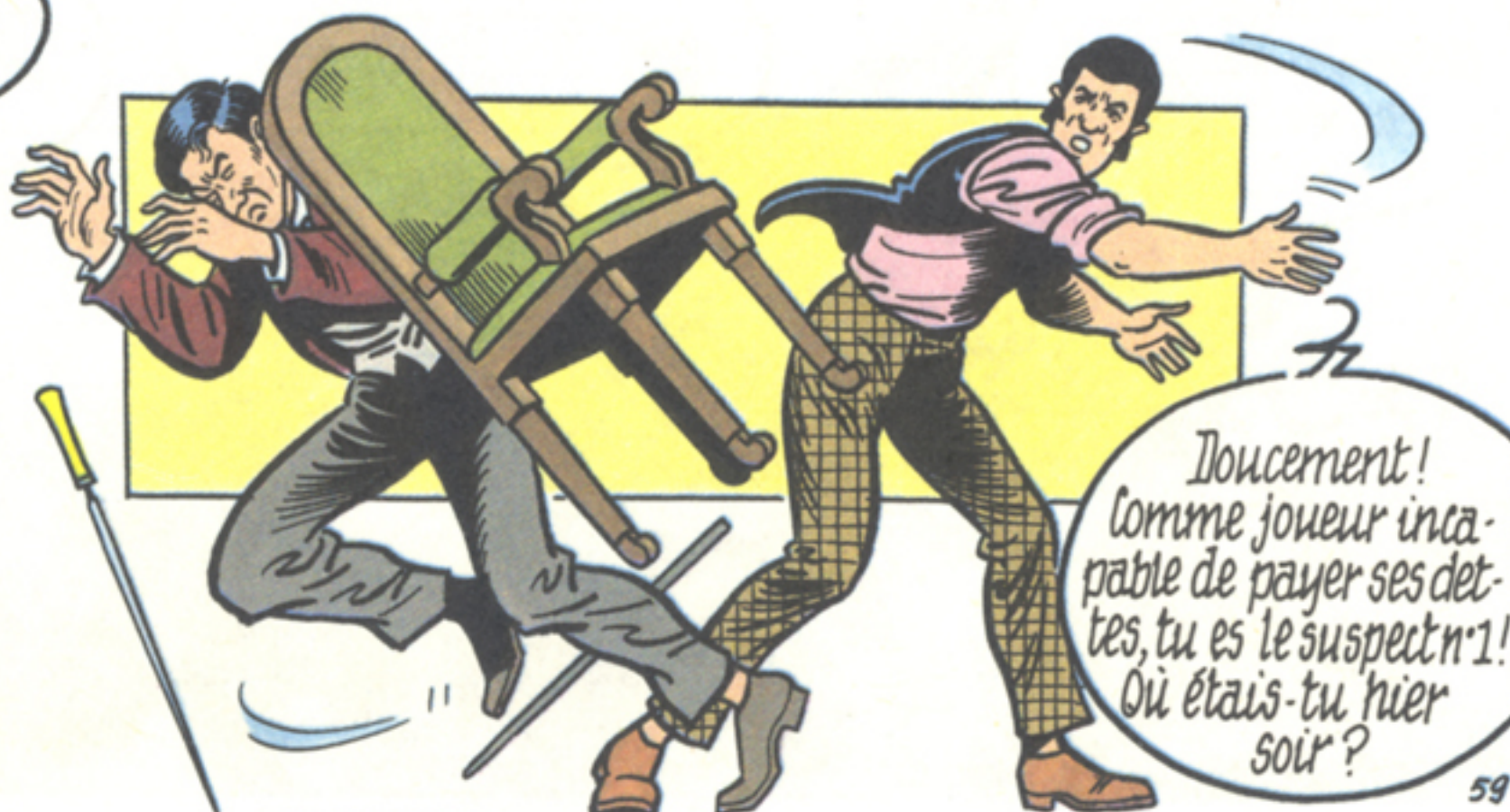
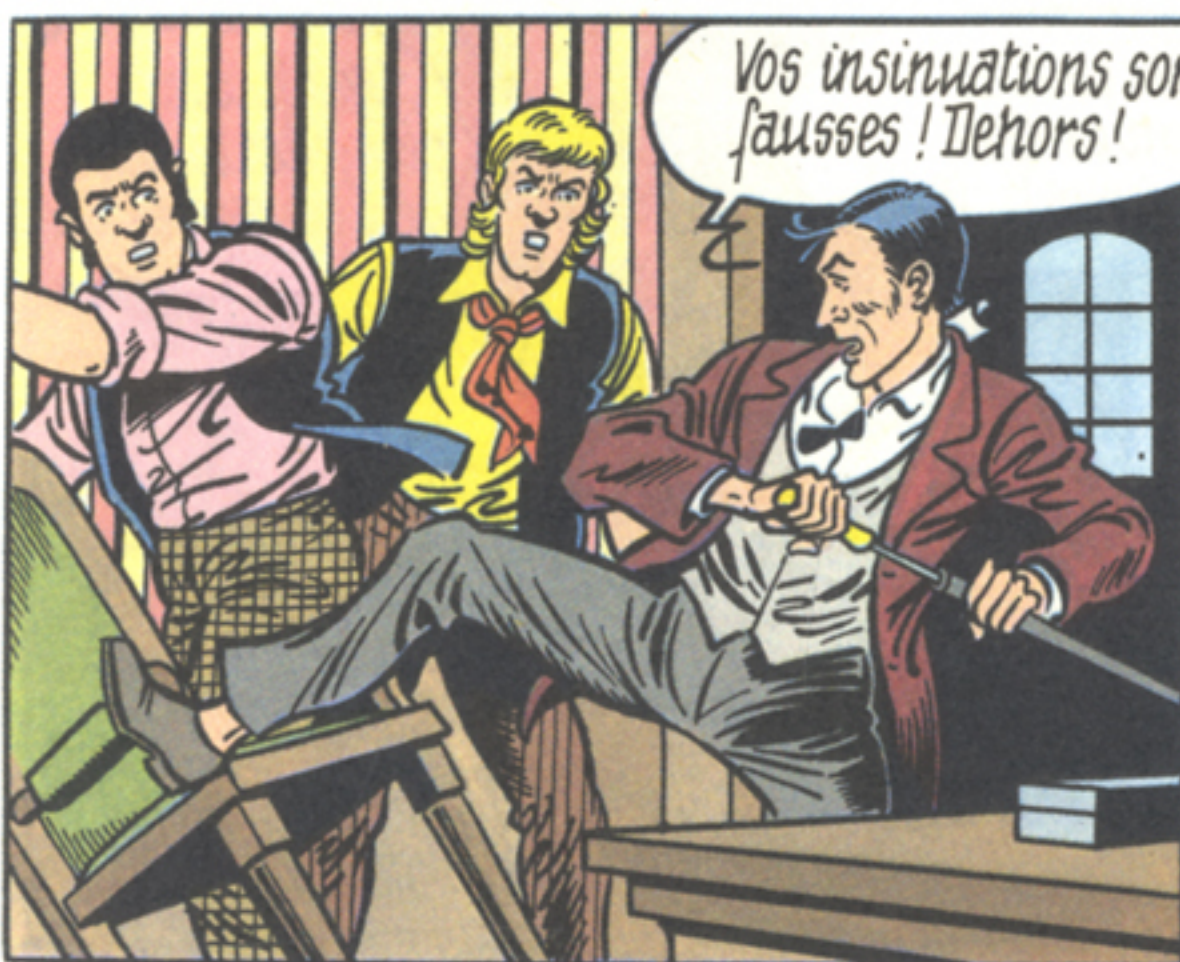
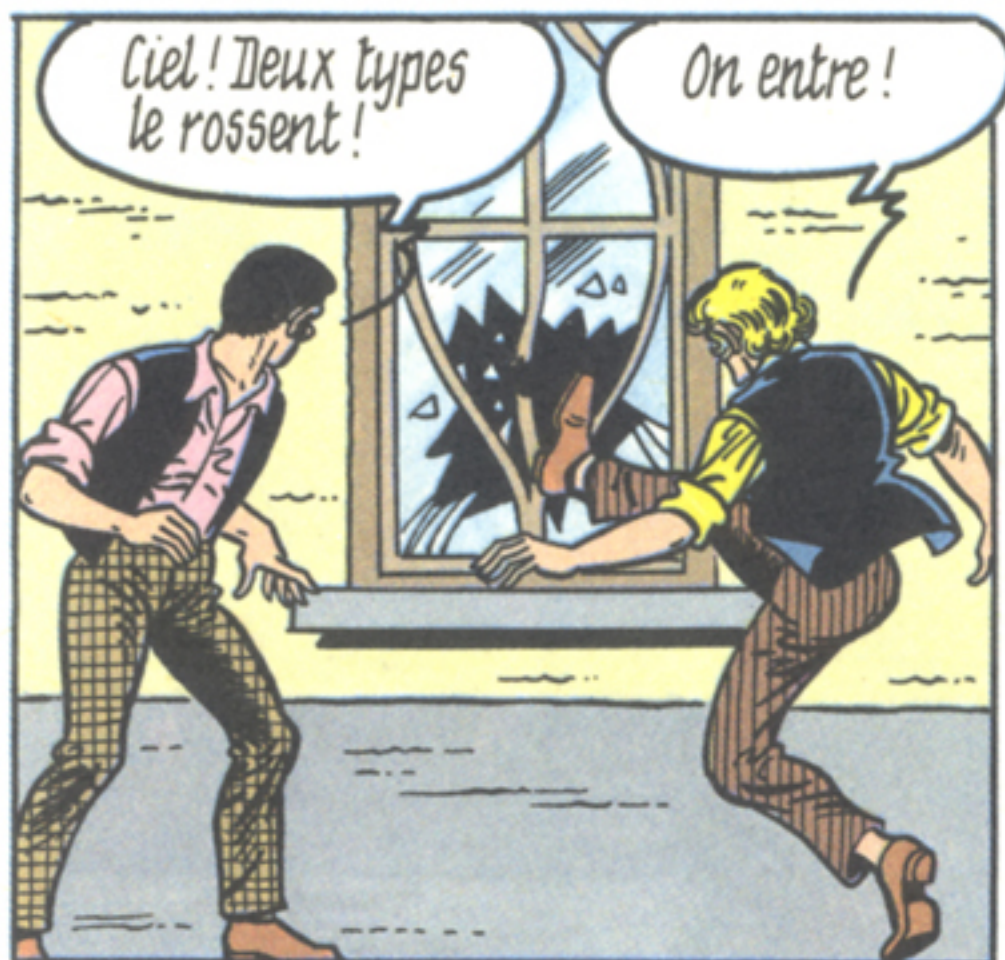
Le patron en a assez d'attendre!

Pitié! Je serai bientôt riche et...

Oui, nous connaissons le refrain!

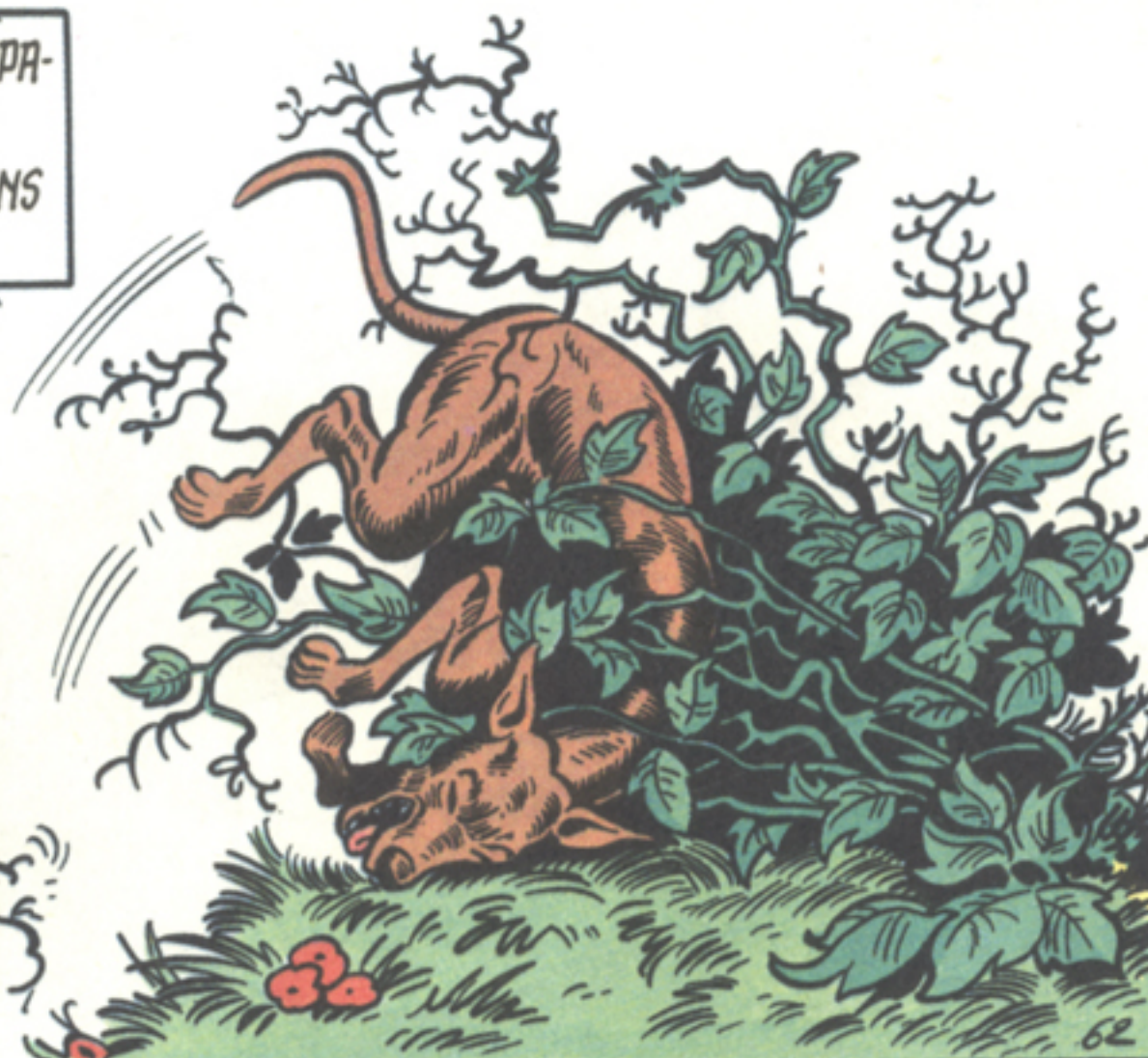
Il a de la visite! Que faisons-nous?

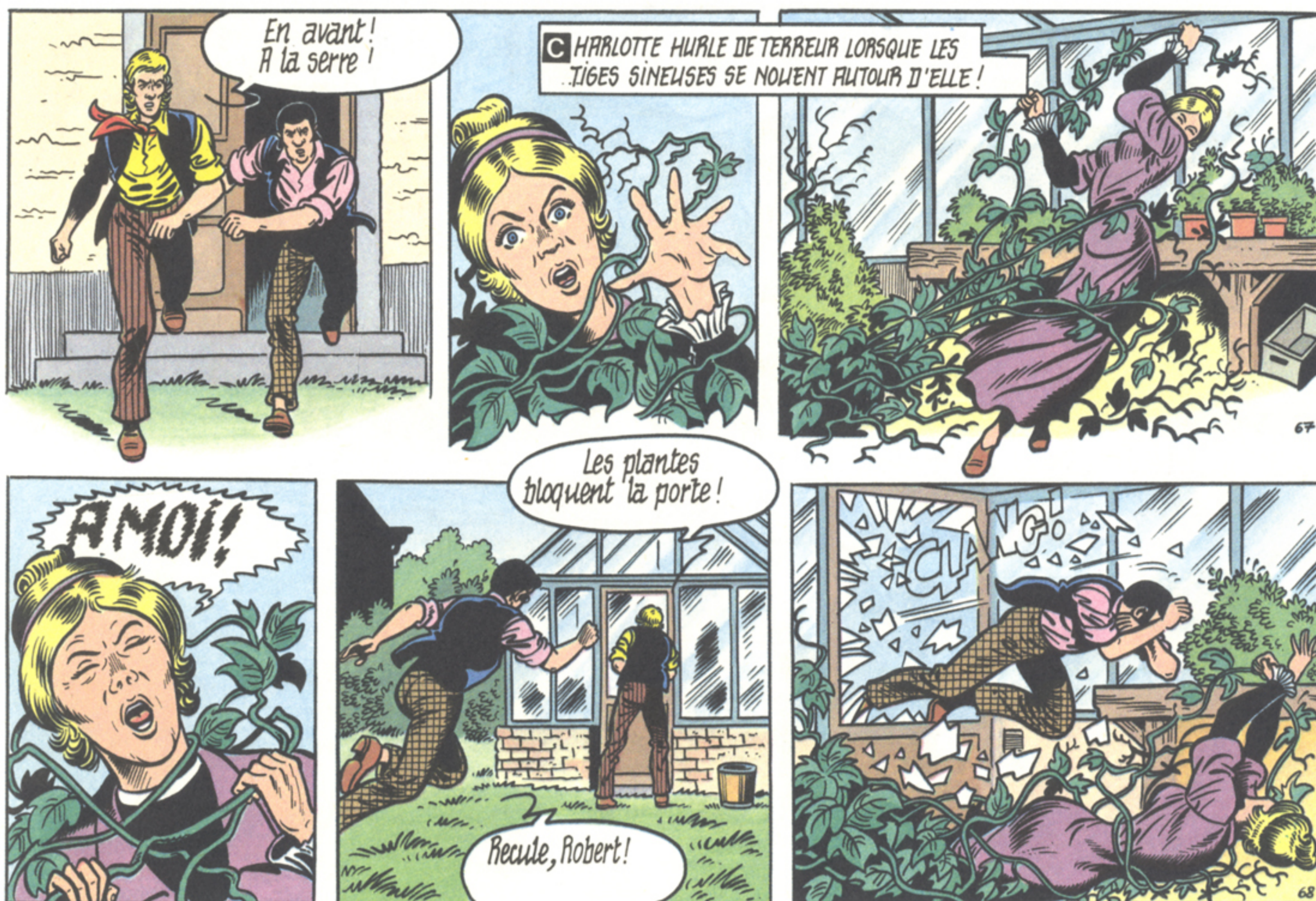
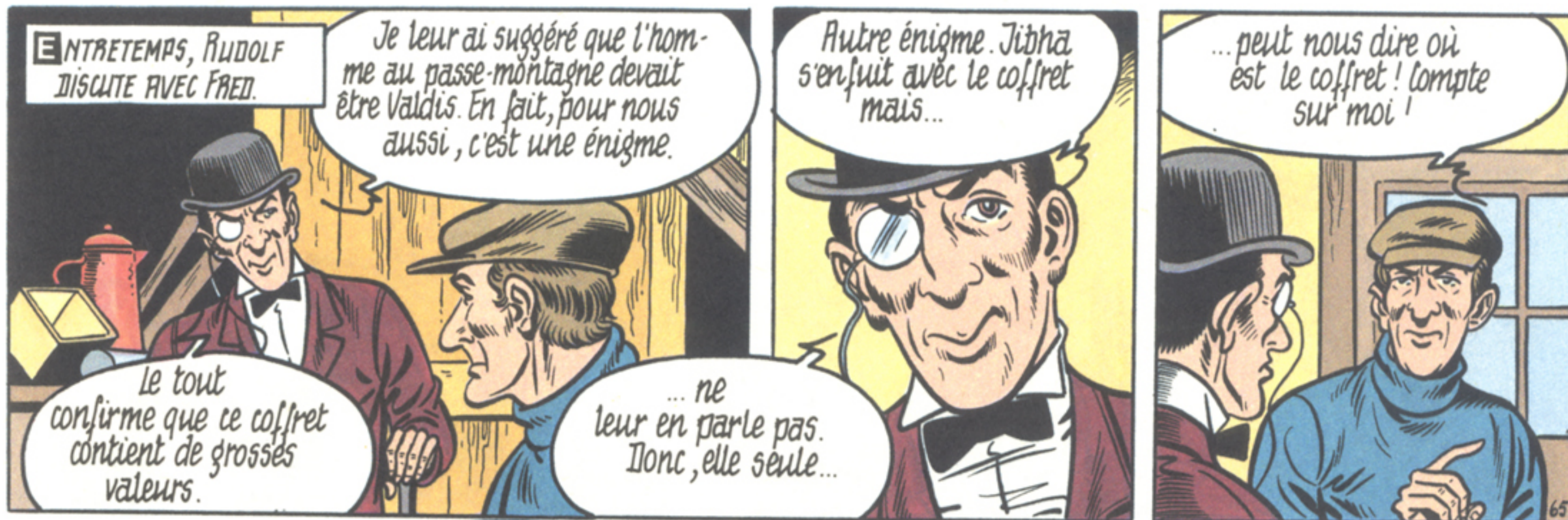
L'argent sur la table ou une raclée dont tu te souviendras!

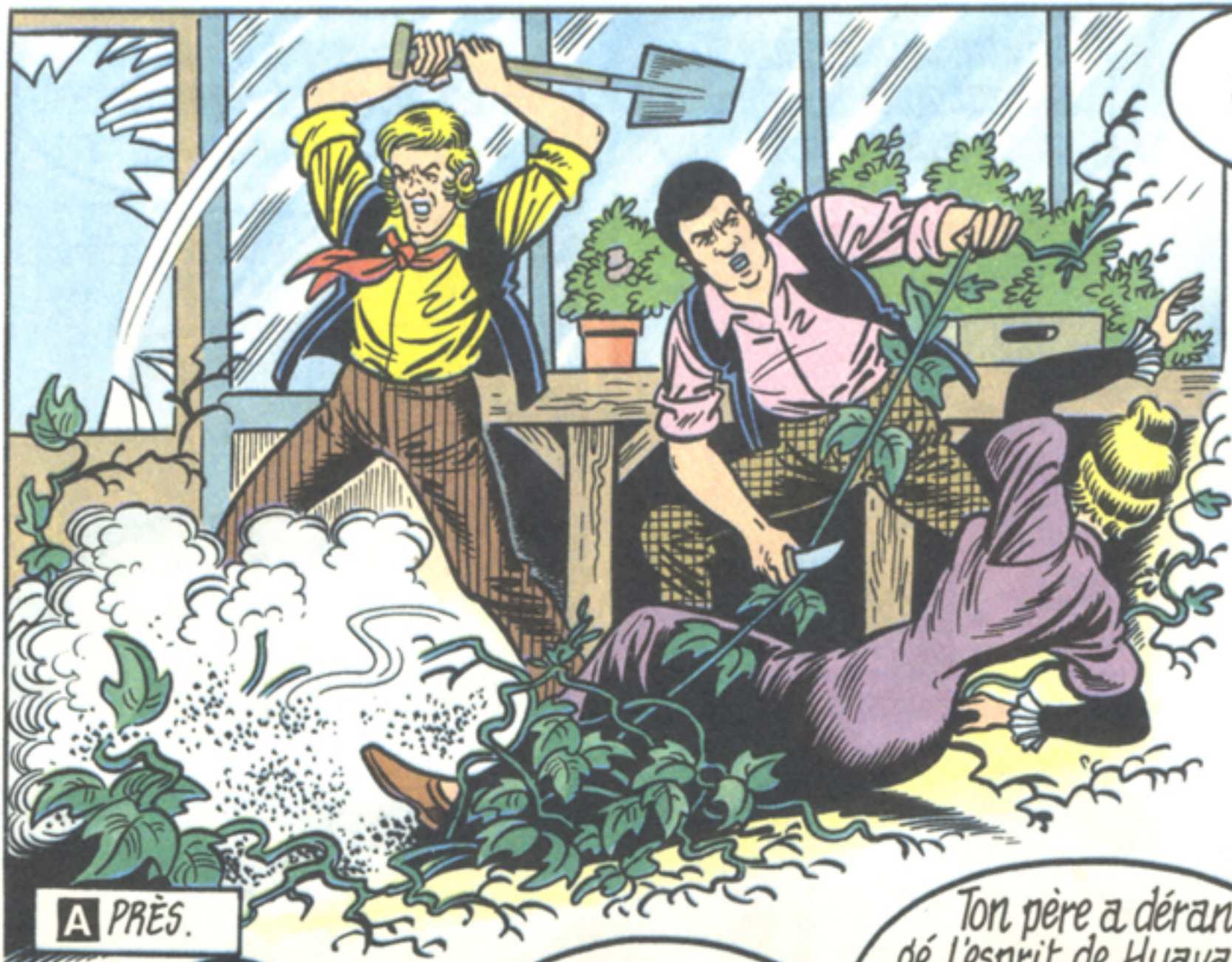




MAIS DES TIGES SINUELLES APPA-
RAISSENT, ELLES CROISSENT À VUE
D'OEIL, ENVELOPPENT LE CHIEN DANS
UNE ÉTREINTE ASPHYXIANTE.







Une espèce inconnue envahit tout. Comment expliquer ?

Comme les plantes magiques du récit de Jitha !



A PRÈS.



Cruchon tombé en pièces... Contenait des sémences... éparpillées par le vent...

Ton père a dérangé l'esprit de Hyavar... vengeance... des graines parmi les bagages... Mon père interdit de divulguer...



Faire attention ! Malédiction de Hyavar menace tout le monde !



Que cache cette histoire ? Temple d'Angkor ! Malédiction de Hyavar !

Les plantes sont drôlement réelles, Robert !



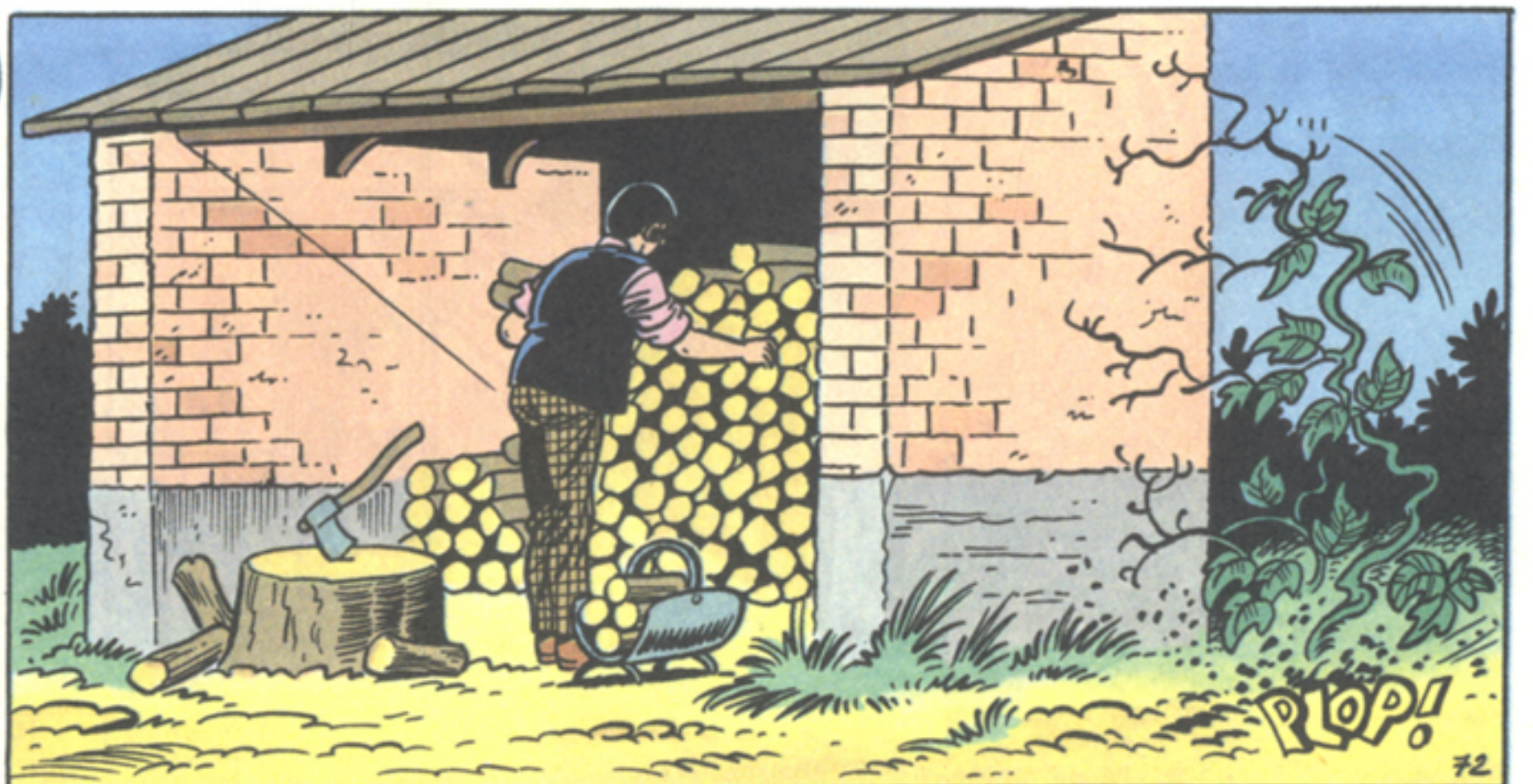
Jitha en sait plus long ! Où est Valdis ? Quelle tâche a-t-il entreprise ?

Il faudra bien qu'il revienne ! Alors, nous saurons tout... peut-être ?

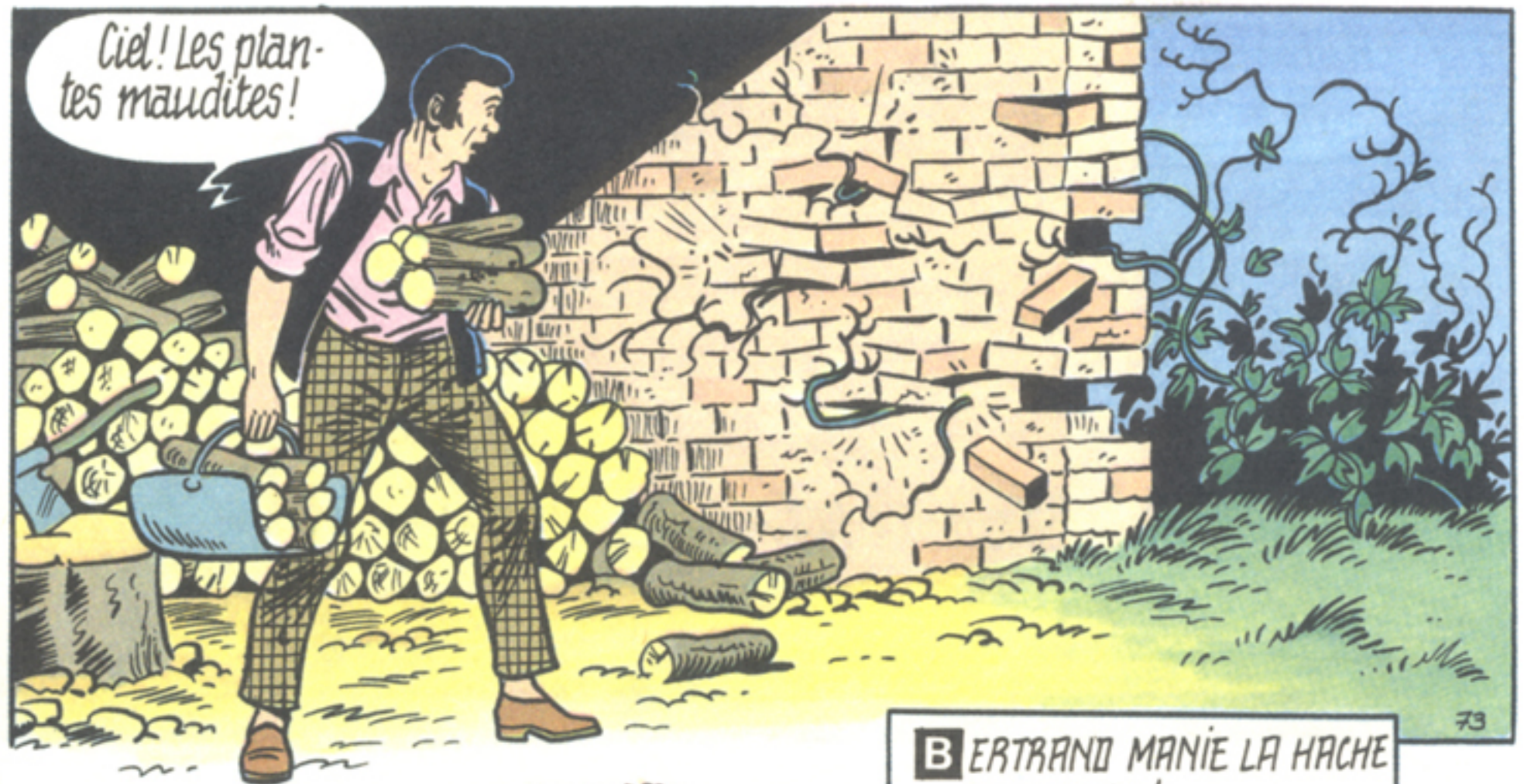


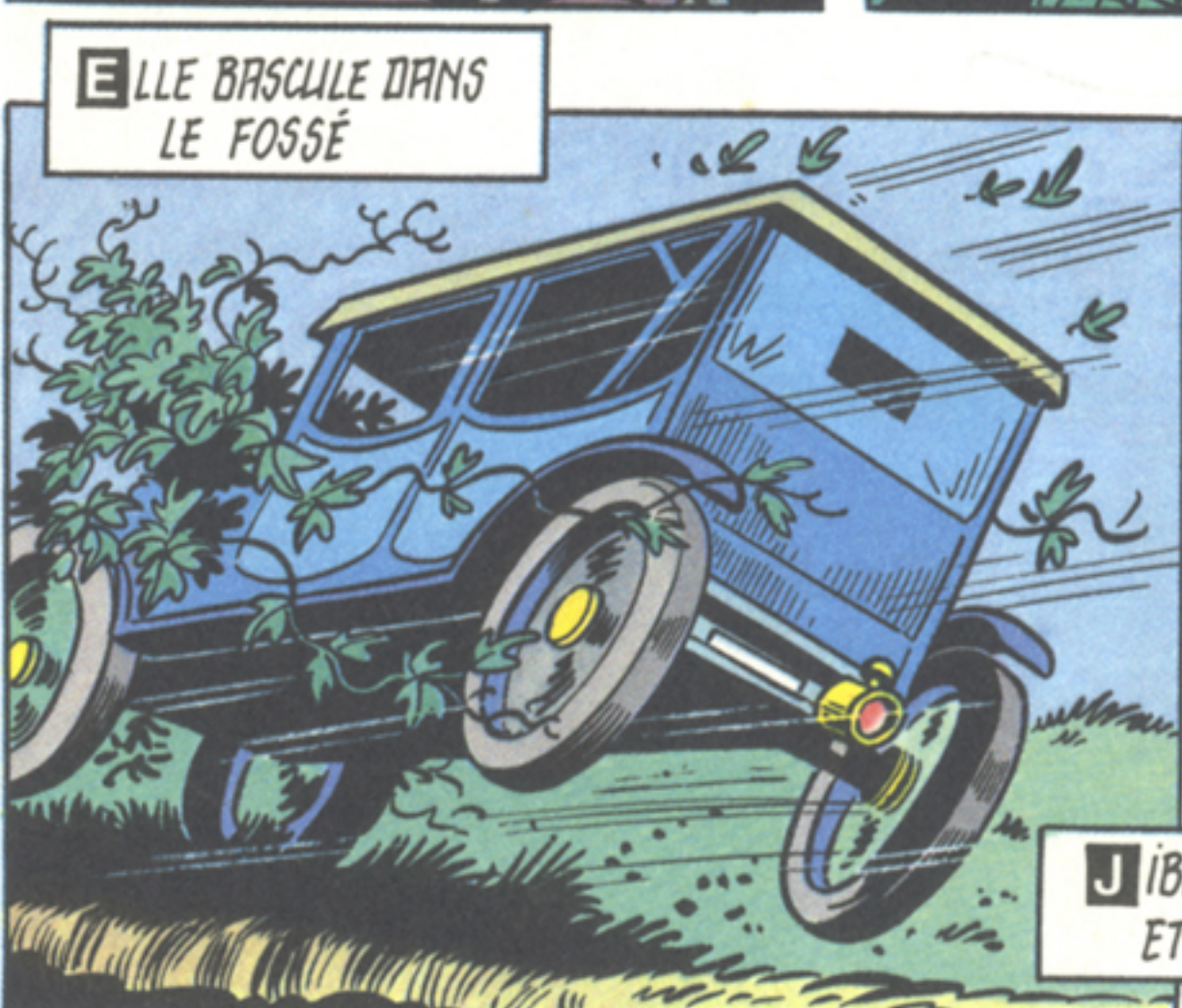
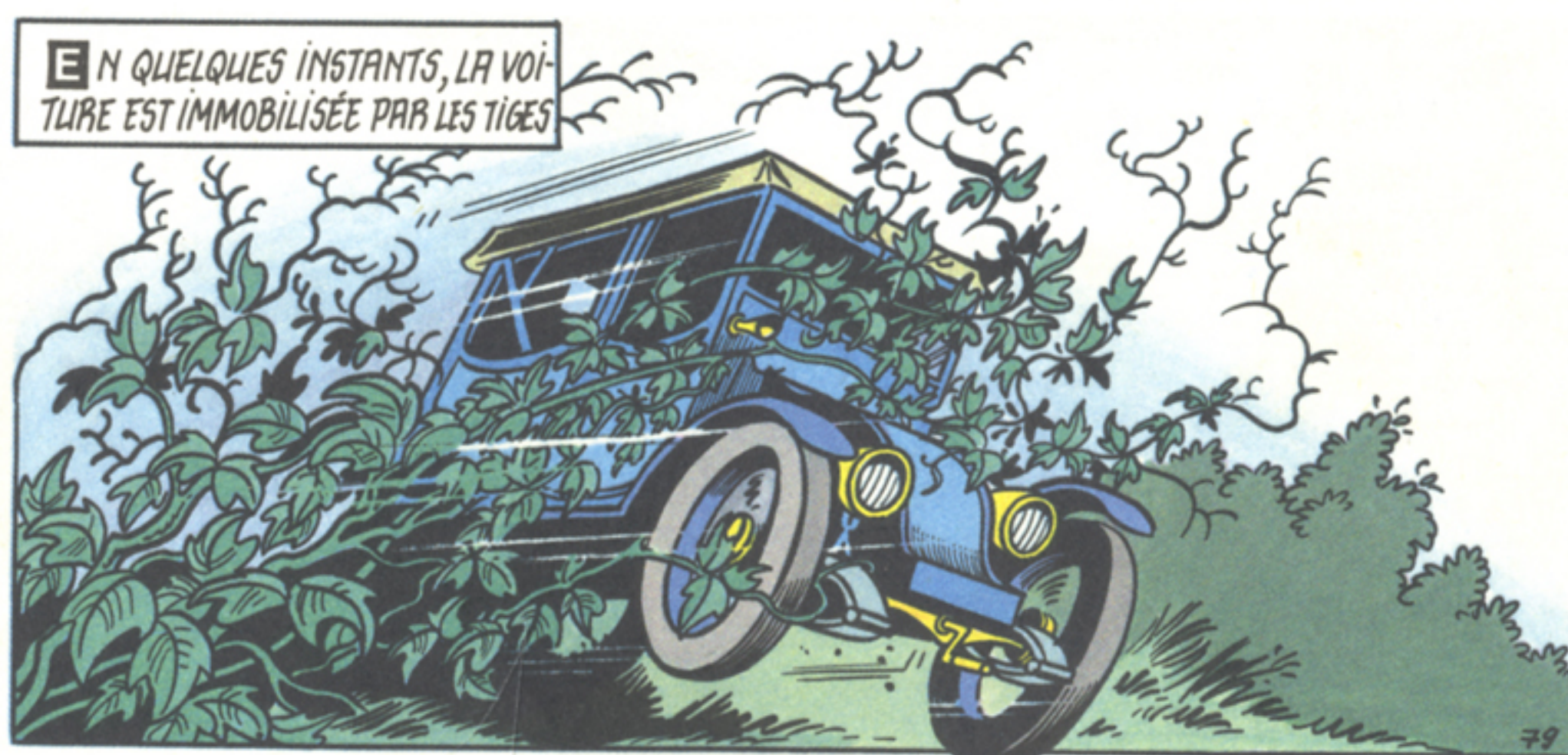
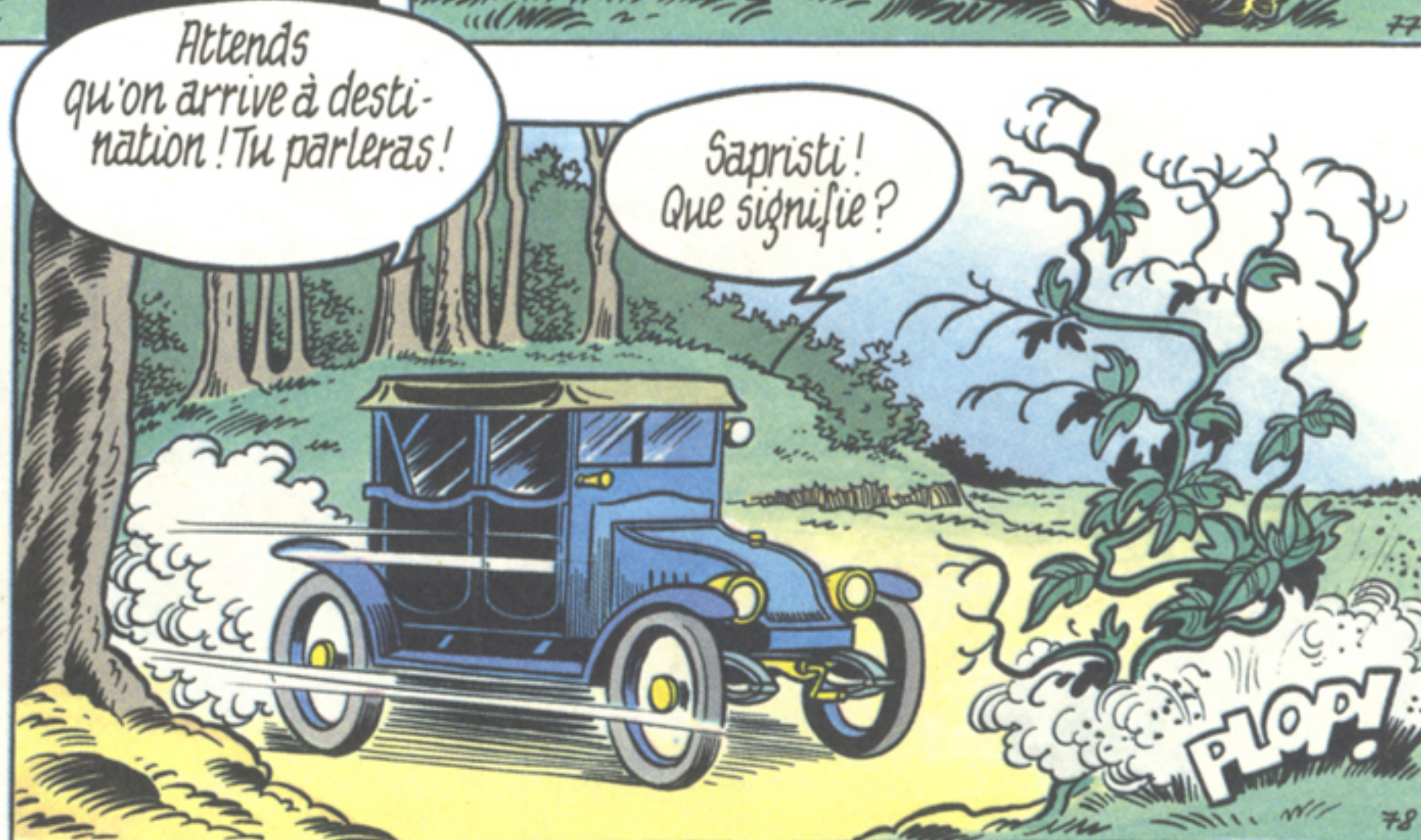
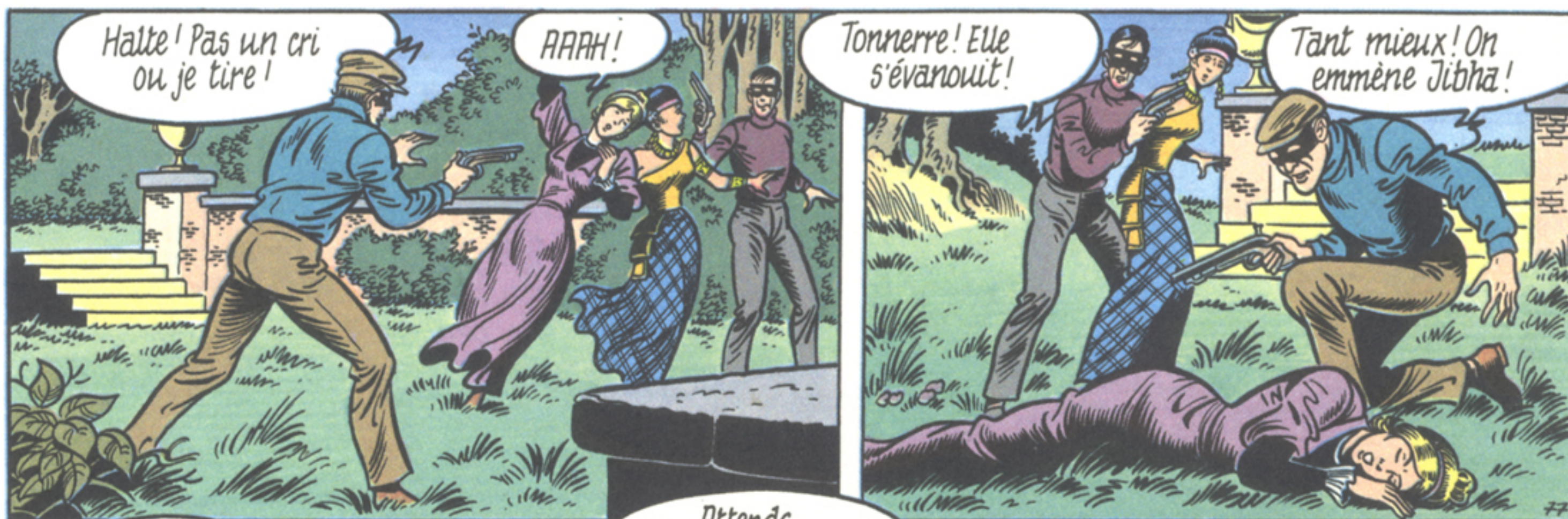
Il fait frais. Voudriez-vous faire du feu ?

Avec plaisir, Charlotte ! Je vais chercher des bûches



PLOP !





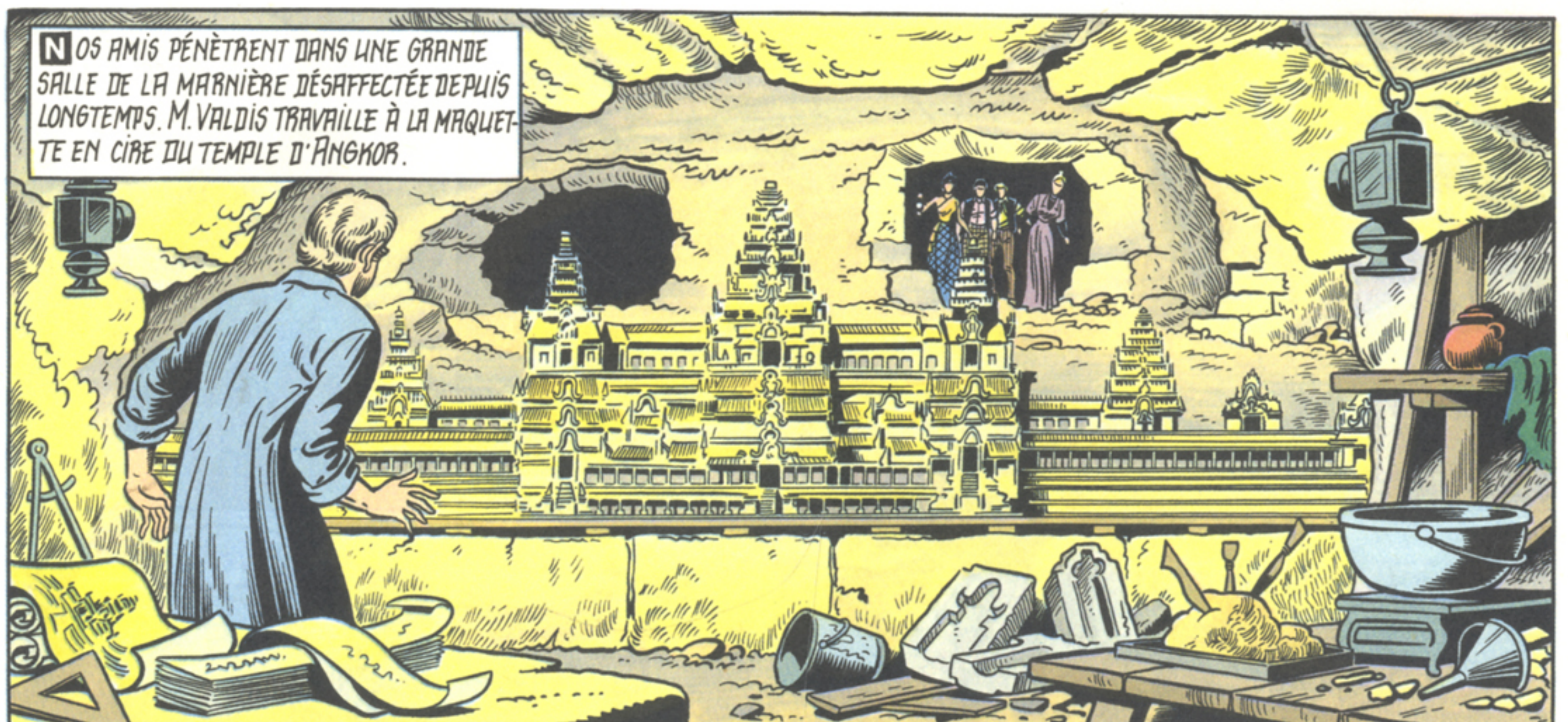




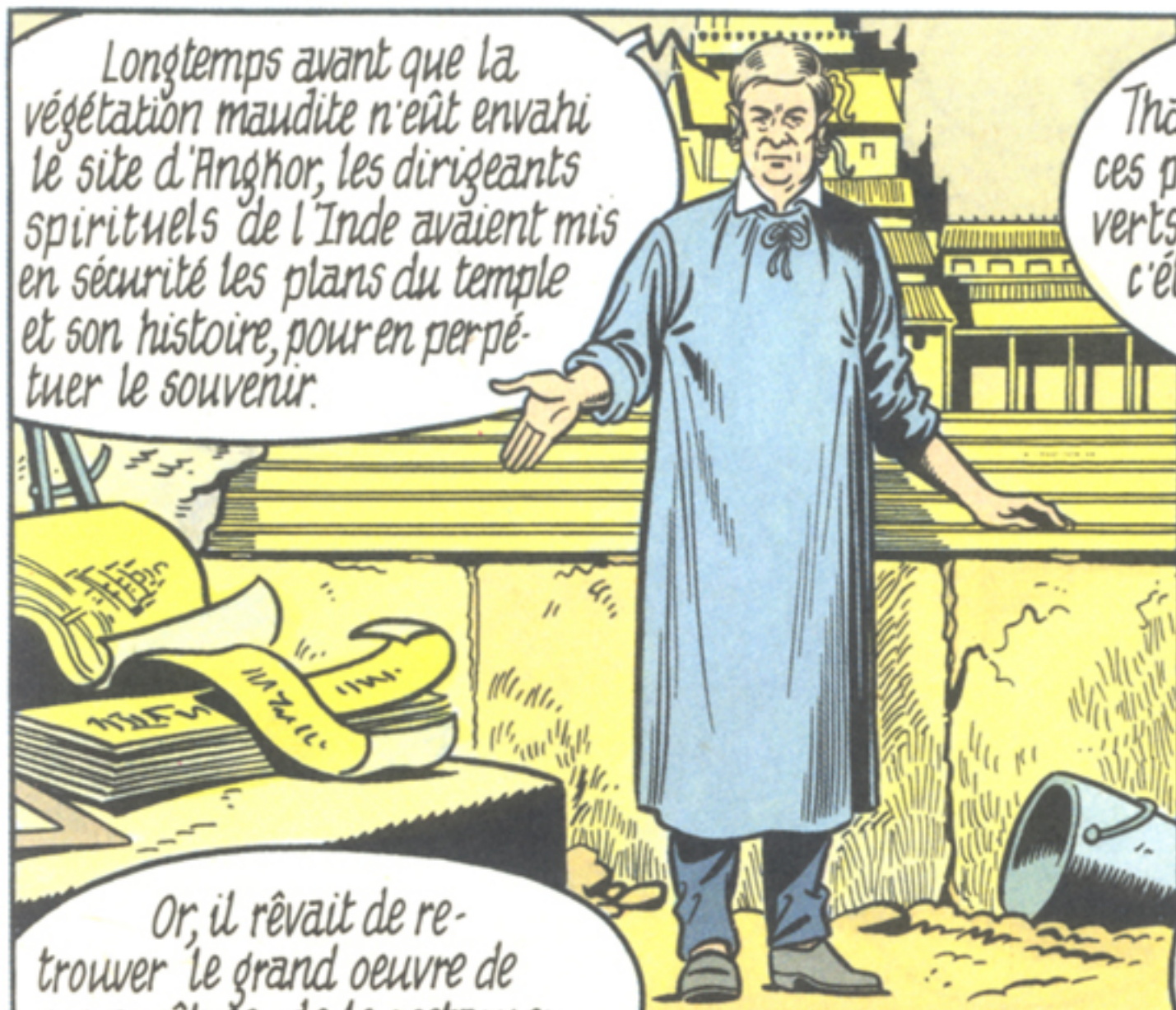
RUDOLF ET FRED SONT RESTÉS À L'AFFÛT



86



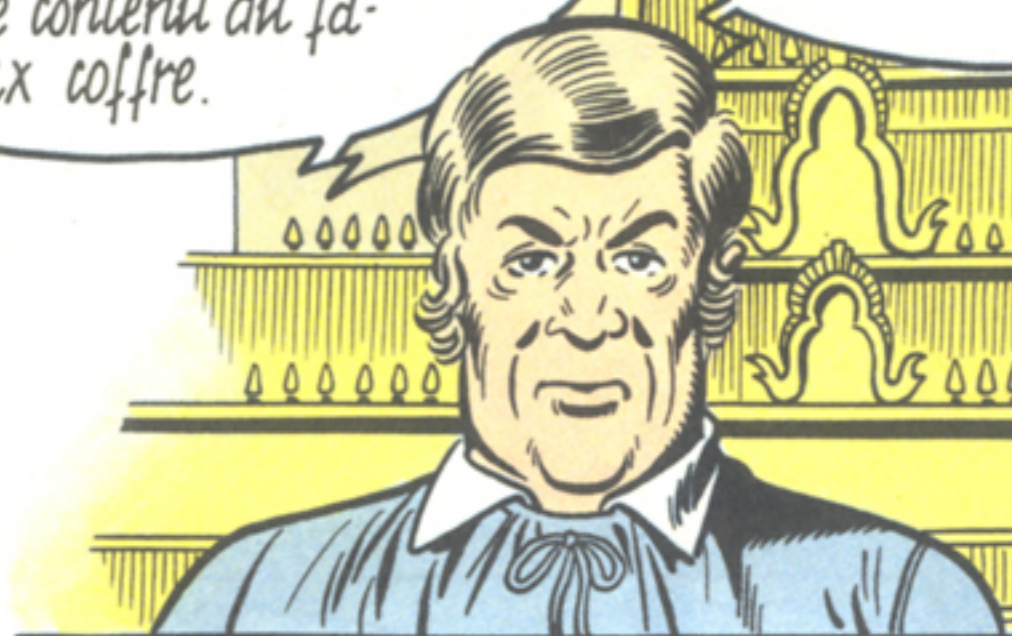
87-88



Longtemps avant que la végétation maudite n'eût envahi le site d'Anghor, les dirigeants spirituels de l'Inde avaient mis en sécurité les plans du temple et son histoire, pour en perpétuer le souvenir.

Après l'invasion des Thaïs, on ne retrouva rien. Ce sont ces plans et ces écrits que j'ai découverts par hasard dans les ruines, c'était le contenu du fameux coffre.

Lorsque la morsure venimeuse du serpent me mit en danger de mort, Khivor me sauva, me guérit.



89



Or, il rêvait de retrouver le grand oeuvre de ses ancêtres, de le restaurer peut-être.

... avons trouvé la prescription qui permettrait de rompre la malédiction de Hyavar

Quelle prescription, Monsieur Valdis?

Par reconnaissance, je lui promis mon aide. En étudiant ensemble les parchemins, nous...



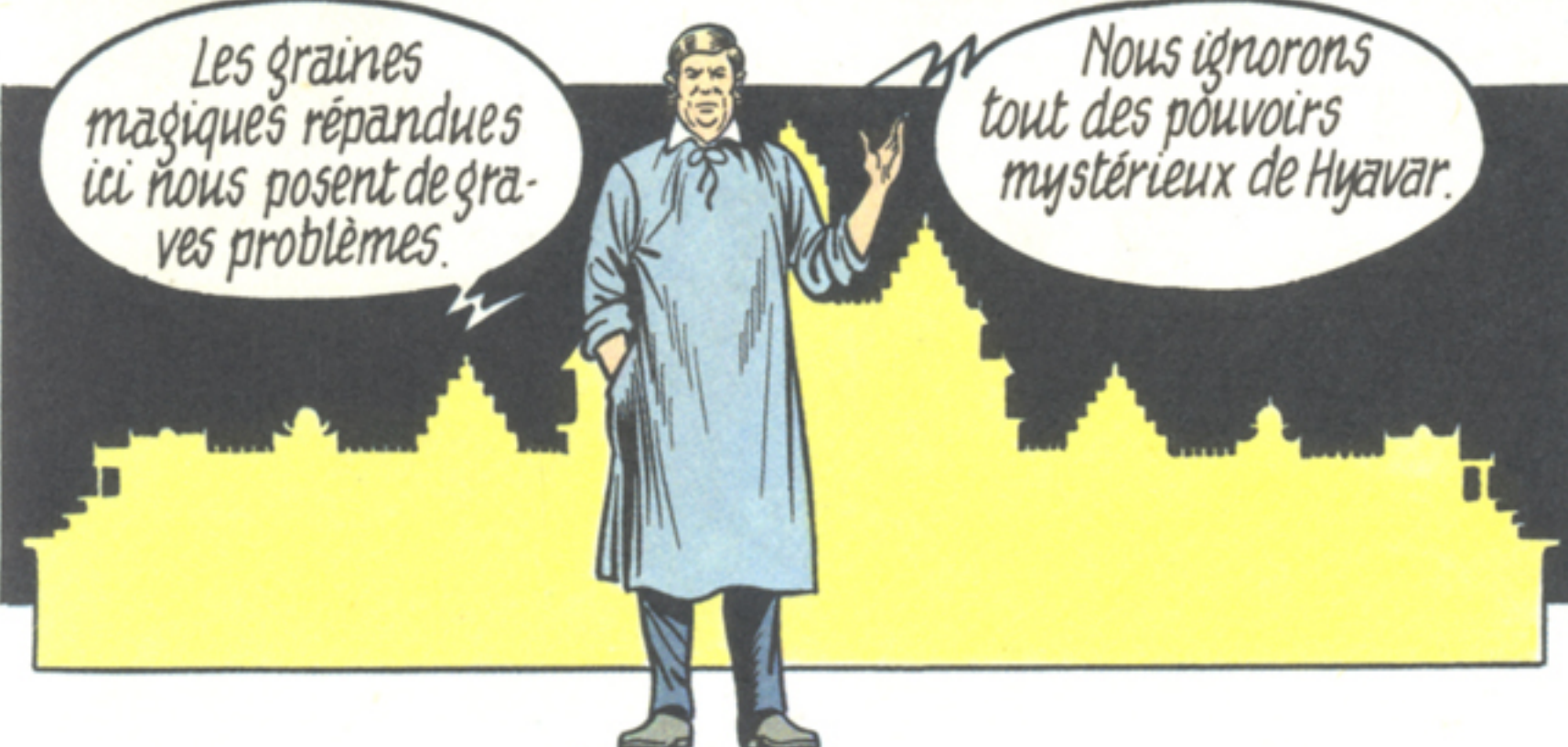
Anghor avait été édifié d'après une maquette en cire, une cire spéciale rituelle.

Il fallait, dans le secret le plus total, reconstituer une maquette en cire rituelle, qui détournerait la malédiction d'Anghor. Je me suis chargé de cette tâche...

... avec l'aide de Jibha. Je me suis installé dans cette marnière désaffectée, qui a une entrée secrète dans ma propriété; coiffé d'un passe-montagne, j'ai enlevé le coffre du bureau. La maquette est achevée.



Quant au résultat...?! Espérons!



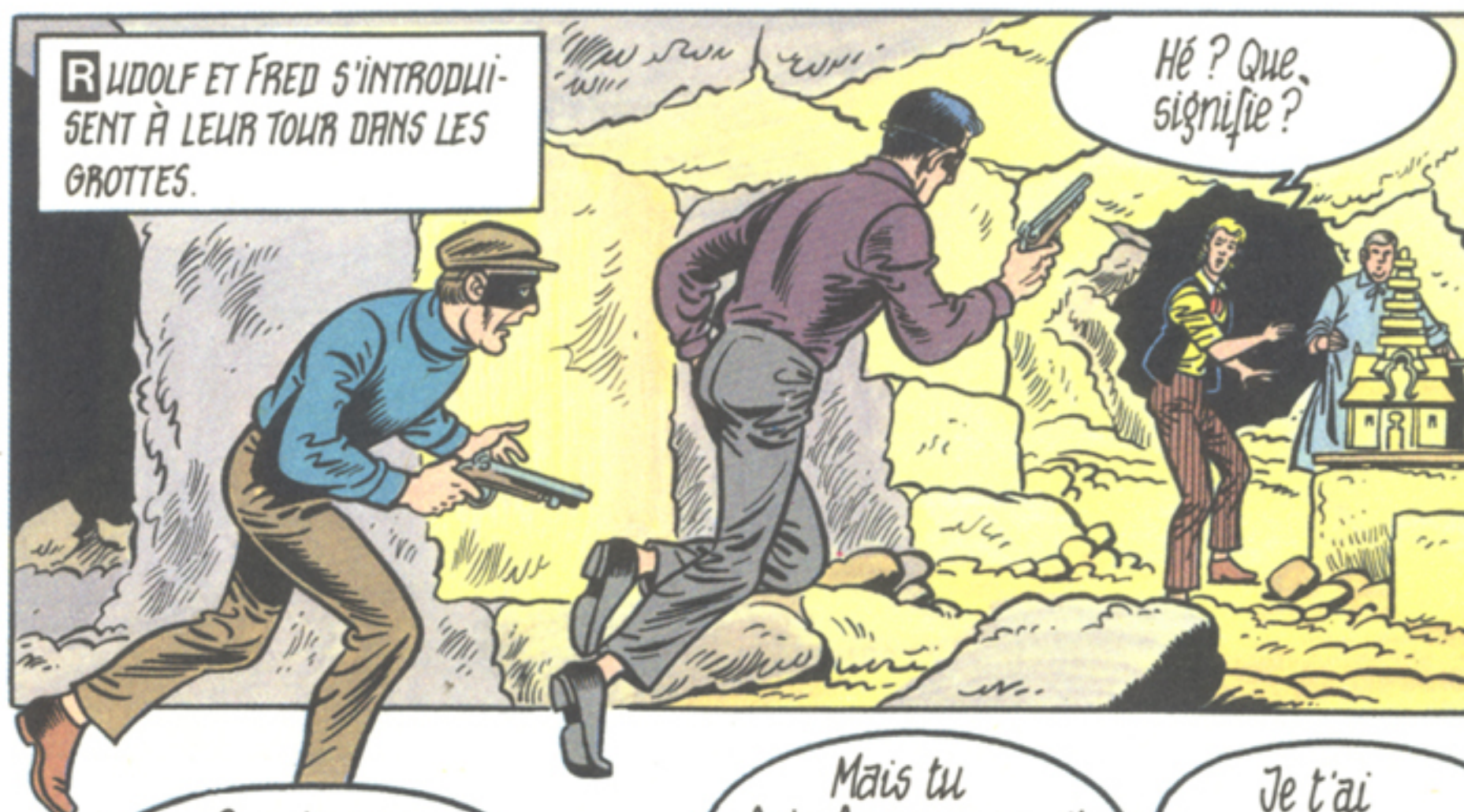
Les graines magiques répandues ici nous posent de graves problèmes.

Nous ignorons tout des pouvoirs mystérieux de Hyavar.

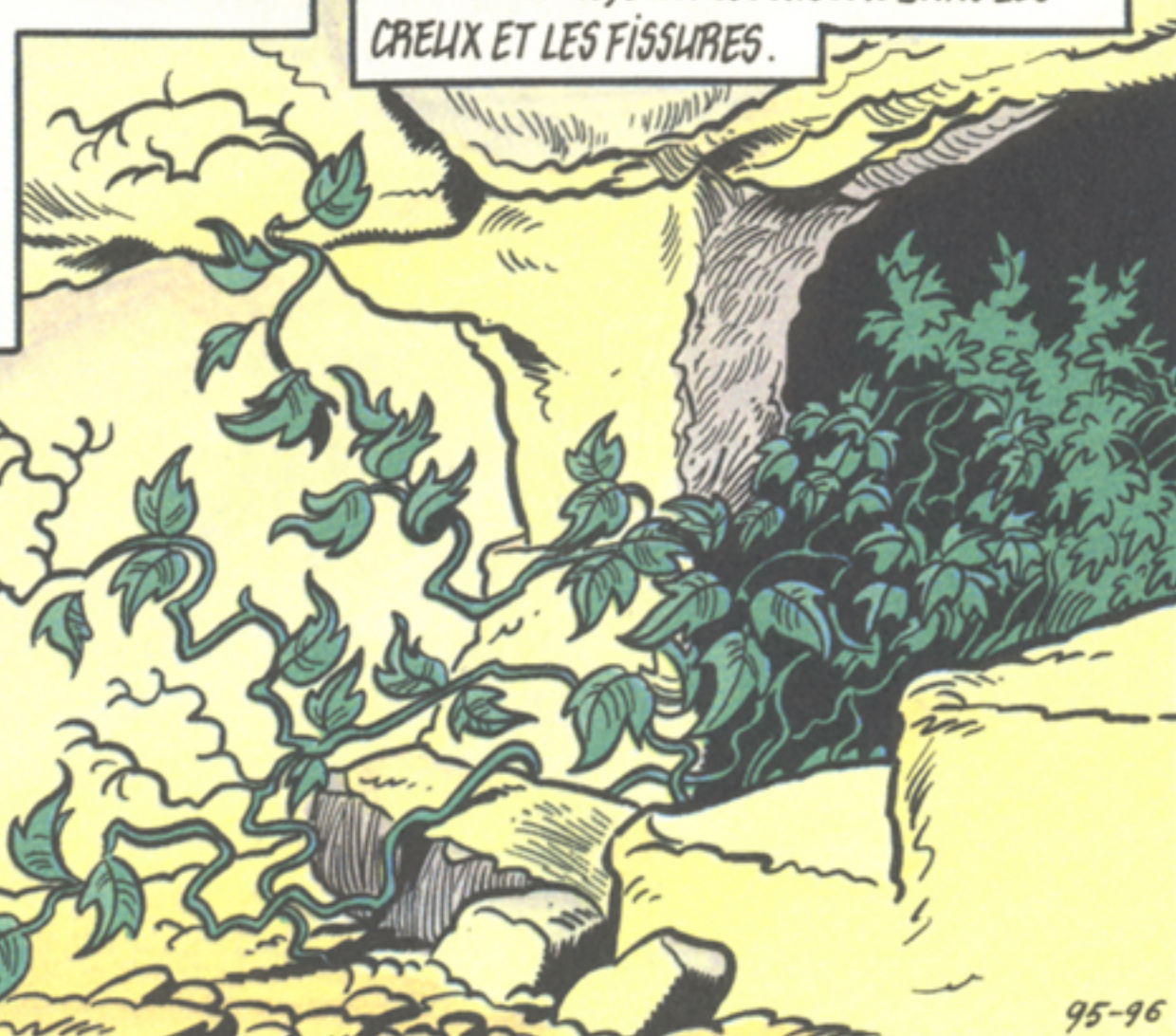
Charge les pistolets, Fred! On les surprend!



90



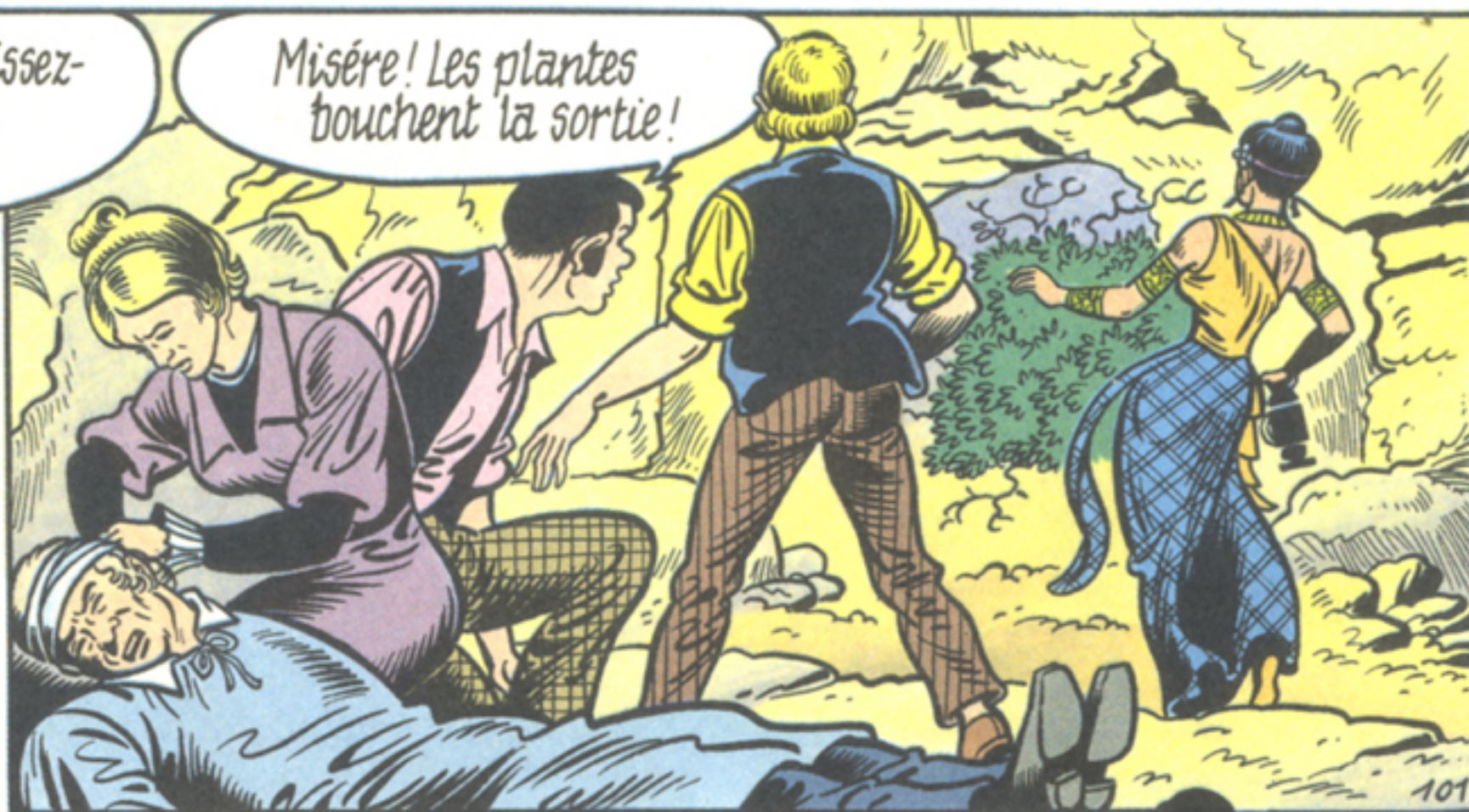
LES TIGES SINUEUSES PROLIFÈRENT RAPIDEMENT, S'INTRODUISSENT DANS LES CREUX ET LES FISSURES.







Il perd du sang, laissez-moi panser cette blessure!



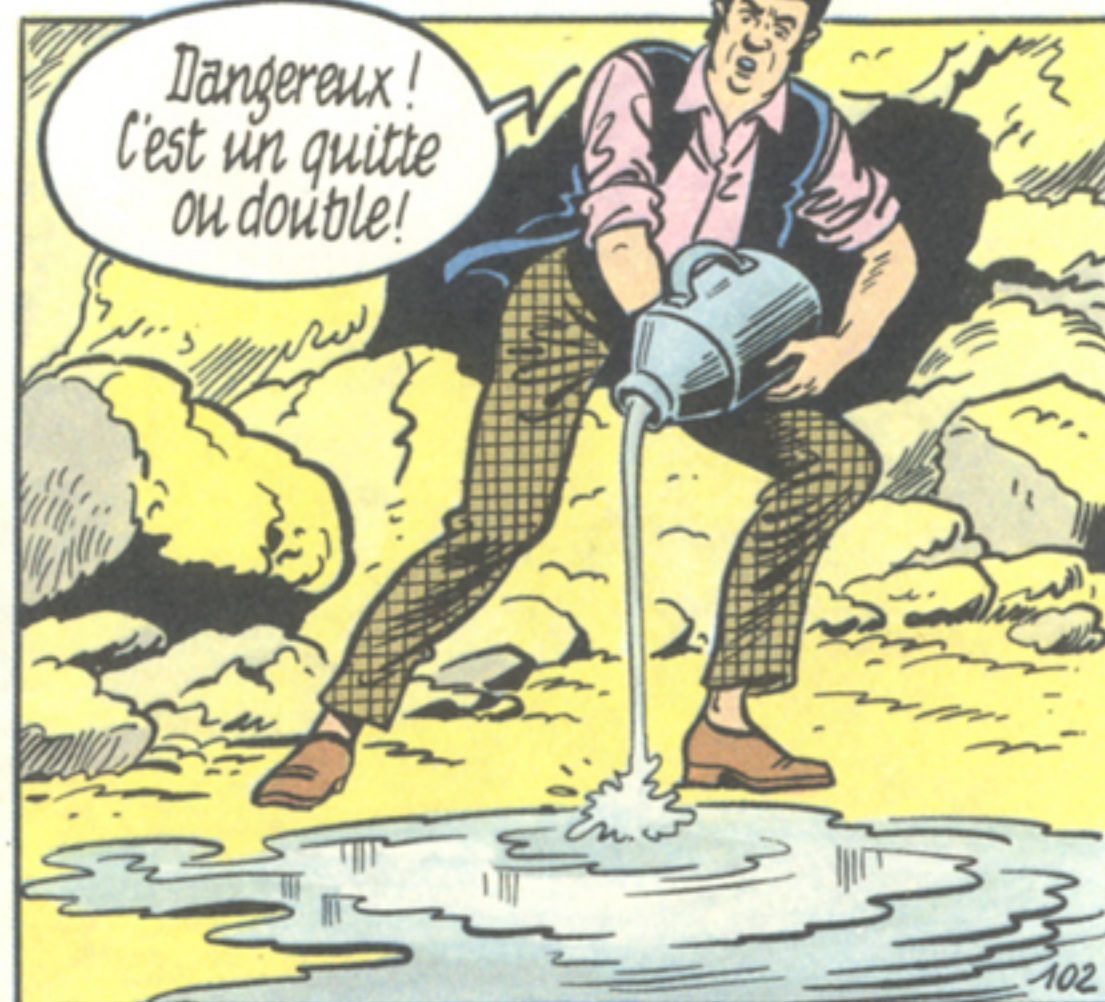
Misère! Les plantes bouchent la sortie!



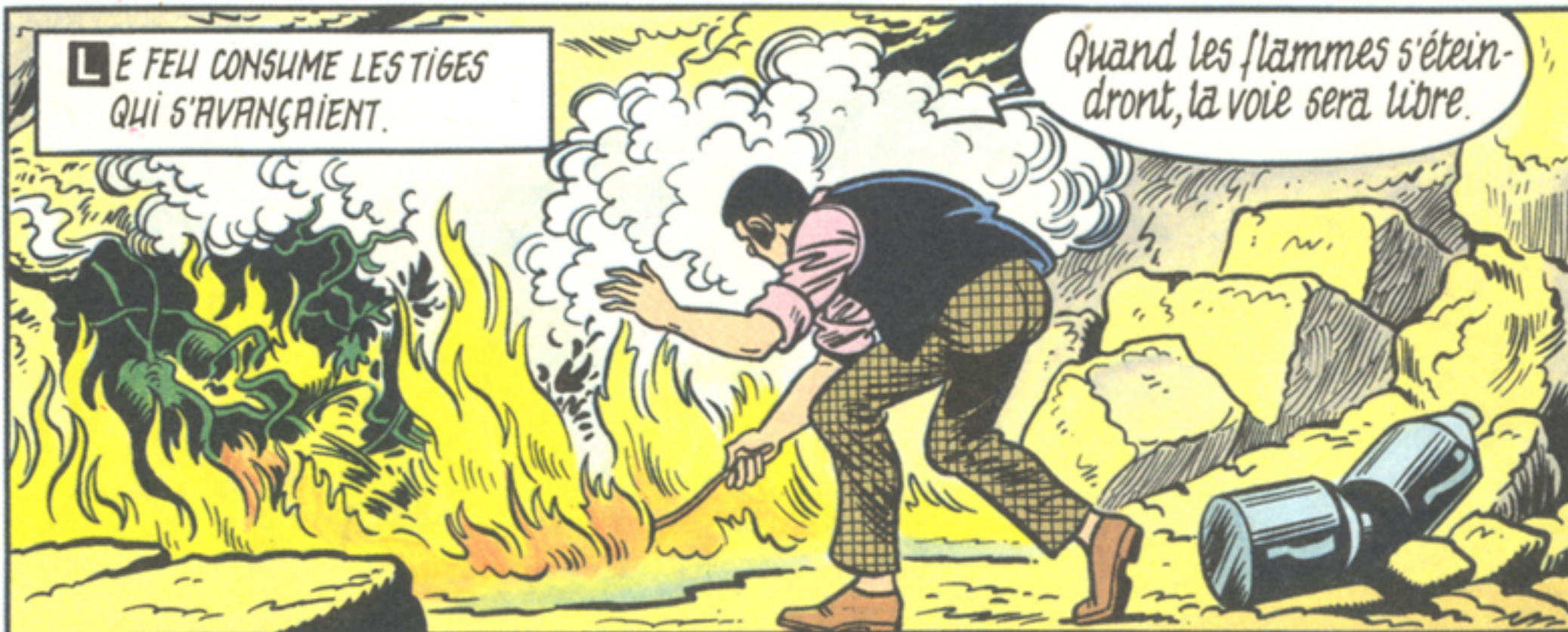
Près de la maquette... bidons d'huile... faire du feu!



Restez ici! J'y vais!



Dangereux! C'est un quitte ou double!

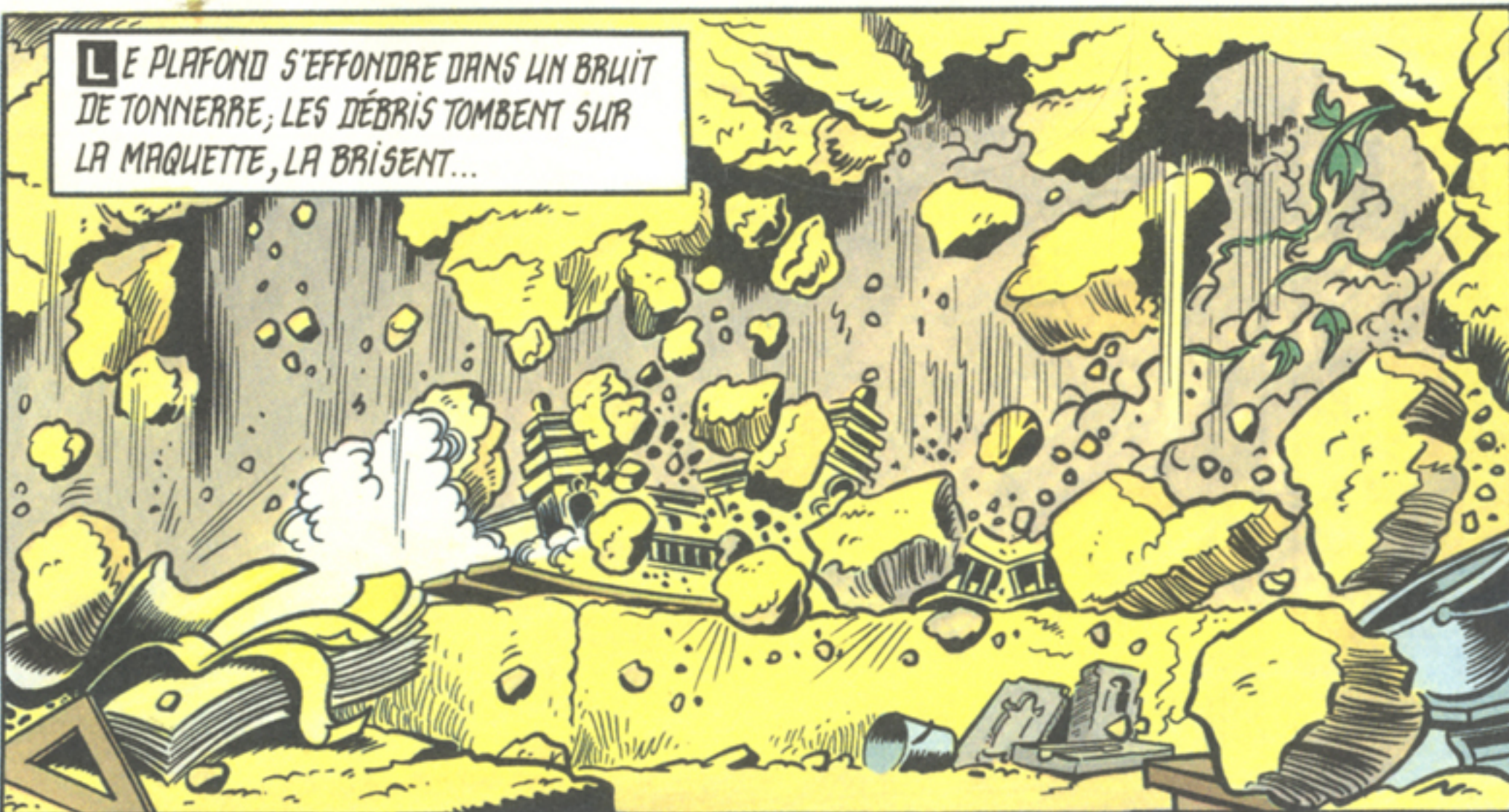


LE FEU CONSUME LES TIGES QUI S'AVANÇAIENT.

Quand les flammes s'éteindront, la voie sera libre.



Prenez garde! La voûte se fend!

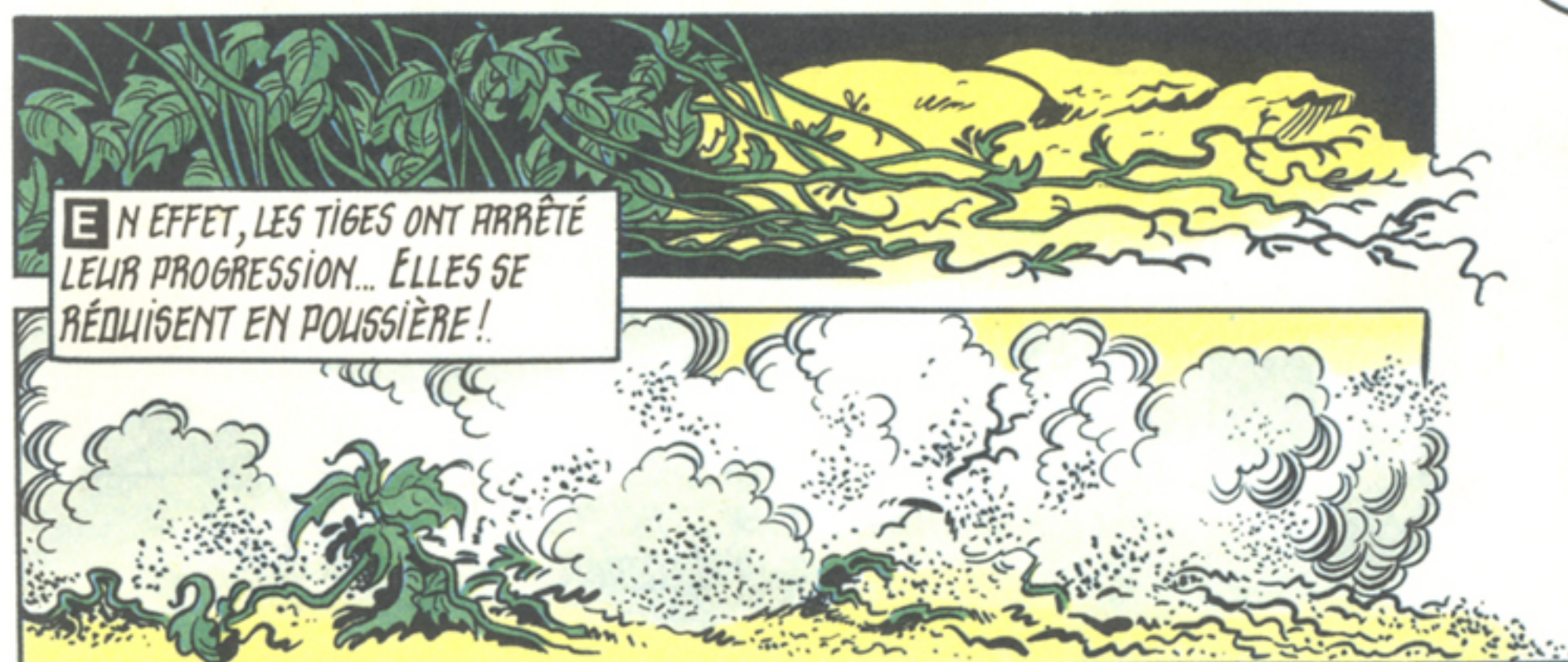
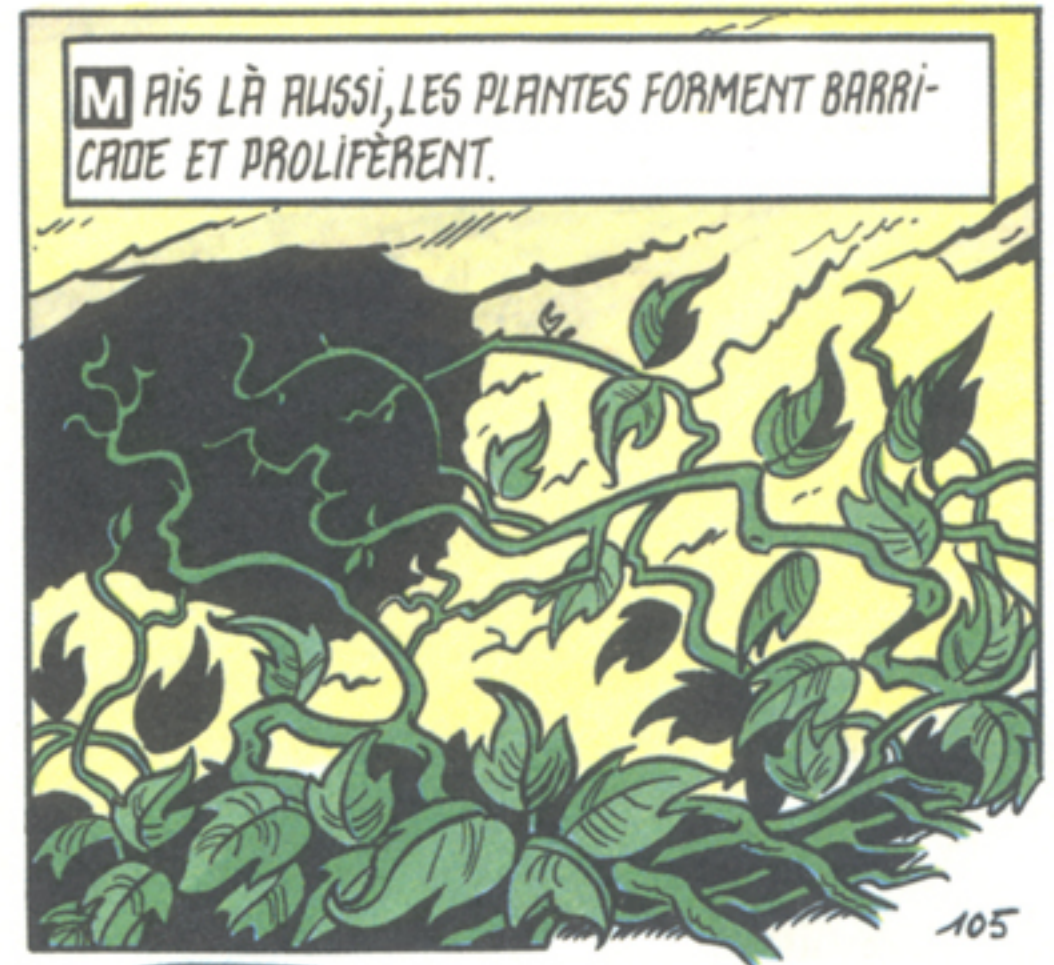


LE PLAFOND S'EFFONDRE DANS UN BRUIT DE TONNERRE; LES DÉBRIS TOMBENT SUR LA MAQUETTE, LA BRISENT...



La maquette! Les plans! Les écrits! Tout est anéanti!

Oui! Et nous risquons le même sort! Courons!





On verra plus tard ! Ramenons d'abord mon père, il a besoin de soins.



HEUREUSEMENT, LA BLESSURE N'EST PAS GRAVE ET M. VALDIS PEUT FAIRE LUI-MÊME SA DÉPOSITION.



M. Valdis, c'est insensé ! Je ne peux pas écrire ça dans mon rapport !



Il faudra pourtant vous contenter de notre témoignage, commissaire. Qui percera jamais à jour ces mystères ?



Pourrons-nous retrouver les corps de Rudolf et de Fred ?

Non ! La voûte est complètement effondrée !



Et plus aucune trace des plantes ! Vois-tu une explication plausible ?



Supposition...maquette achevée devait lever malédiction. Les plantes maudites ont déjoué projet...disparues parce que...leur rôle rempli...malédiction demeure sur Angkor...



Angkor n'échappera donc jamais à l'emprise de la forêt vierge ?

Qui sait ? Ton père et moi, nous avons échoué. Mais la science évolue... nouvelles énergies seront mises en œuvre, plus puissantes que celles de nos ancêtres.

...pourront rompre malédiction ? Qui sait ?...



PEU APRÈS LE DÉPART DE JIBHA, ROBERT ET BERTRAND, À LEUR TOUR, FONT LEURS ADIEUX ET REPRENENT LEUR INSOUCIANTE LIBERTÉ DE CHEMINEAUX.

EN 1860, L'EXPLORATEUR FRANÇAIS HENRI MOUHOT DÉCOUVRAIT LES RUINES D'ANGKOR, DÉVORÉES PAR UNE VÉGÉTATION EXUBÉRANTE. LES FRANÇAIS PHILIPPE GROSlier ET GEORGES COEDÈS DÉCHIFFRÈRENT L'HISTOIRE DES KHMERS GRAVÉE DANS LA PIERRE ; ON EN TROUVE CONFIRMATION DANS UN RÉCIT DE MA-TUAN-LI, HISTORIEN CHINOIS DU XII^e SIÈCLE. EN 1908, À L'INITIATIVE DE L'ÉCOLE FRANÇAISE D'EXTRÊME-ORIENT, ON ENTREPRIT D'ARRACHER LES TEMPLES D'ANGKOR À L'EMPRISE DE LA FORÊT VIERGE ET DE LES RESTAURER. AINSI, L'ARCHÉOLOGIE MODERNE EUT RAISON DE LA MALÉDICTION DE HYAVAR.

FIN

WILLY VANDERSTEEN

BESSY

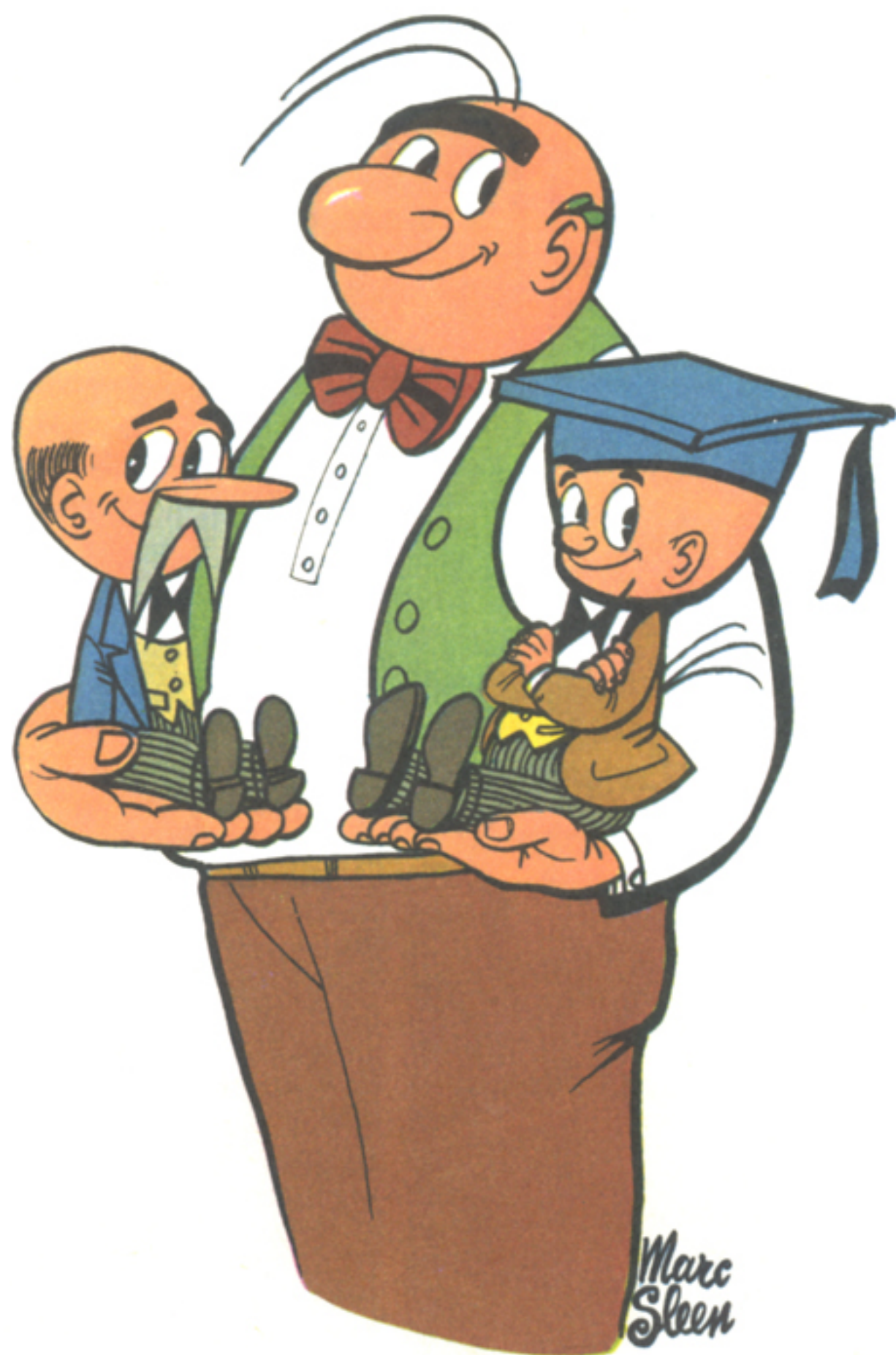
Les aventures captivantes du jeune pionnier Andy et de sa fidèle chienne Bessy dans les forêts sauvages, les déserts brûlants et les grands espaces de l'Amérique du Nord.

- 69. Ponca-Ponca
- 70. L'étalon sacré
- 71. La disparition de Cœur Vaillant
- 72. Le grand trek
- 73. Les mutins
- 74. L'arme invisible
- 75. L'étrange ami de Bessy
- 76. Ajax le dobberman
- 77. L'hôte indésirable
- 78. Le sacrifice à la nuit

- 79. Le justicier
- 80. Le terrier de Krotax
- 81. Les fusils roulants
- 82. Le shérif en détresse
- 83. L'enfer des sables mouvants
- 84. Le secret de Rhawik
- 85. Trois-Nattes
- 86. Le Californio
- 87. Le souffle des esprits
- 88. La source
- 89. Les inondations
- 90. L'enlèvement de Tali-Ya
- 91. Corvo le corbeau
- 92. Les chasseurs de cerfs
- 93. Le bison solitaire
- 94. L'arme du crime
- 95. L'artisan
- 96. Kwang, le castor des montagnes
- 97. L'école Pratt
- 98. L'épée de la paix
- 99. Les squatters
- 100. Hors-la-loi
- 101. Le Diamond-R
- 102. Kid, l'Apache
- 103. Les inondations de Miles City
- 104. L'or de Mike Deffling
- 105. Le barrage des castors
- 106. Clinga des lynx
- 107. Le shaman blanc
- 108. Le fantôme de la Mesa du diable
- 109. Le maître d'école
- 110. Murphi, le géant
- 111. La ferme aux renards

- 112. Le calendrier papago
- 113. Les chasseurs d'ivoire
- 114. Les fugitifs
- 115. Les mangeurs de sauterelles
- 116. Les coureurs Salich
- 117. Le grand chef blanc
- 118. Les Greenhorns
- 119. L'honneur de Daim Noble
- 120. L'eau qui brûle
- 121. Le Texan
- 122. Le train fantôme
- 123. Lobo et Blanca
- 124. L'Exode
- 125. Zarak le puma rouge
- 126. Barry, le petit loup
Kim, le poulain
- 128. L'évadé
- 129. Le royaume de la nuit
- 130. Qui est mon assassin
- 131. Les enfants égarés
- 132. La vengeance du désert
- 133. Le choix
- 134. Les roches aurifères
- 135. Le territoire d'Orscha
- 136. La tragédie indienne au littoral
- 137. La piste d'élan
- 138. Queue de loutre
- 139. La caravane
- 140. Mutinerie
- 141. La fuite infernale
- 142. Le témoin
- 143. La danse du diable
- 144. Le troupeau disparu
- 145. La guerre du rail
- 146. Le prisonnier de Red City
- 147. L'attaque de Red River Town
- 148. La vengeance du puma
- 149. Petit Castor
- 150. Trafic de chevaux





MARC SLEEN

Les aventures de

NÉRON

Le truculent Néron, son fils l'enfant prodige Adhémar, ses dévoués copains Bam-bou et Boulette, monsieur Claude et madame Bébelles, le fantastique Millesabords... il leur arrive, partout et toujours, quelque aventure singulière. Dans chaque album ils vous entraînent dans leurs histoires pleines d'imprévu et de fantaisie. Mais malgré les dangers et les menaces qui pèsent constamment sur eux, nos héros s'en tireront. Des albums du tonnerre!

Complètement en couleurs

- | | | |
|-----------------------------------|-------------------------------------|-----------------------------------|
| 10. Arthur Grosbedon | 42. Le mauvais œil | 73. Le fantôme de Doucevallée |
| 11. Les Wallabites | 43. L'arme redoutable d'Oumtata | 74. Le rayon A |
| 12. Le lutin doré | 44. La disparition du vase de Chine | 75. Opération Pétrole |
| 13. Baringo | 45. La couronne de Neptune | 76. Histoire de bêtes |
| 14. Néron contre la F.F.F | 46. La bague enchantée | 77. Le bouquetin vert |
| 15. Sacré Théophile | 47. La comtesse verte | 78. Les Pierreries |
| 16. Mama Kali | 48. Néron et la tête de cheval | 79. Les Bataves |
| 17. Les hommes bleus | 49. Les ailes de Xopotl | 80. Le monstre de Sarawak |
| 18. Le lavoir des chiens | 50. Les Jinkaboums | 81. Le dragon qui parle |
| 19. Les Nérontiques | 51. La baleine bleue | 82. Les fils de Dracula |
| 20. Les Dinas déchaînées | 52. La flotte en folie | 83. Le Canal de bière |
| 21. Le cacatoès qui caquette | 53. Le Clo Clo clan | 84. La tour noire |
| 22. Gare à Castar | 54. La vengeance du grand Clo | 85. La bombe de bobonne |
| 23. Les Papricains | 55. Le sixième lutin | 86. La bague de Balderic |
| 24. Le mystère de l'île de Pâques | 56. Le secret de Jean Muscle | 87. Le retour de Gerard le diable |
| 25. Zongo au Congo | 57. Hannibal | |
| 26. Le gorille jaune | 58. Mister Nobody | |
| 27. Le jardin des malices | 59. Le chat de Chatmandou | |
| 28. Ivan le terrible | 60. La théière du roi | |
| 29. La bague du Muphti | 61. Les Néroses | |
| 30. Les chenilles rousses | 62. La planète Egmont | |
| 31. Patati patata | 63. Les bonbons-ballons | |
| 32. Novembre Noir | 64. Le plou vert émeraude | |
| 33. Le virus du rire | 65. Vas-y Daris | |
| 34. La princesse Lovely | 66. La disparition de Néron | |
| 35. La moutarde d'Abraham | 67. La retromachine | |
| 36. La fleur qui parle | 68. Le B.B. Safari | |
| 37. Enivrante Charlotte | 69. Le gros lourdaud | |
| 38. L'homme sans visage | 70. Papa Papou | |
| 39. La pantoufle volante | 71. Les hommes-cubes | |
| 40. Brigandage en folie | 72. Le château des soupirs | |
| 41. Ottoman XIV | | |



WILLY VANDERSTEEN

robert et bertrand

Les aventures de Robert et Bertrand se déroulent au XIXe siècle. Ces deux joyeux lurons sont de sympathiques vagabonds, ennemis déclarés de l'injustice, et qui aiment la liberté par-dessus tout.

déjà parus:

- | | |
|----------------------------------|--------------------------------|
| 1. L'ermite de Beaucroy | 24. Le trésor des Templiers |
| 2. La main noire | 25. L'ennemi des elfes |
| 3. Le dragon vert | 26. La secte secrète |
| 4. Le diable du Val aux roses | 27. Le feu vengeur |
| 5. Le drame de Marie-Souillon | 28. L'enfer de Solferino |
| 6. Documents secrets | 29. L'énigme Zarata |
| 7. Le diable noir | 30. Secrets du Mont Blanc |
| 8. Le briseur de grève | 31. Les Dinosaures |
| 9. Les étangs de Miremort | 32. Fantôme sur la voie 7 |
| 10. Aventure en Moldavie | 33. Le Hollandais Volant |
| 11. La capuche écarlate | 34. Filles du soleil |
| 12. Les puissances occultes | 35. Le démon de Paracelse |
| 13. Le dernier vol de l'épervier | 36. La maison moribonde |
| 14. La catastrophe de Corvilain | 37. Le loup blanc |
| 15. Le fantôme du Zwin | 38. Le Médium |
| 16. La maison hantée | 39. Quand meurent les corbeaux |
| 17. Le joyau englouti | 40. La main maléfique |
| 18. Visiteurs insolites | 41. Apparitions |
| 19. Le chat noir | 42. La licorne |
| 20. Le dernier chèvralier | 43. Le grand mystère I |
| 21. Le duel | 44. Le grand mystère II |
| 22. La ferme aux loups | 45. La malédiction de Hyavar |
| 23. Valériane a disparu | |

